



## PRESSEMITTEILUNG

### „Moderation Jam“ lädt Mods von Gaming-Communitys am 26. August auf die gamescom ein

- **Kostenloses Peer-Learning-Event für Moderationsansätze, die Austausch und Interaktionen in Gaming-Communitys fair, sicher und konstruktiv gestalten.**
- **Inkl. gamescom-Wildcard und Reisekostenzuschuss**
- **Jetzt noch bis zum 2. August online bewerben: <https://t1p.de/qdfem>**

**Berlin, 27. Juli 2026:** Mit dem „Moderation Jam“ veranstaltet die Stiftung Digitale Spielekultur am 26. August ein Peer-Learning-Event für Moderator\*innen von deutschsprachigen Gaming-Communitys. Der Jam startet um 10 Uhr im Cologne Game Lab der TH Köln mit Impulsen von Jolina Bering (Psychologin), Florian Rohde (Community & Player Support Lead, Yager) und Sören Magerkort (Team Lead Community, Atolls). Anschließend werden in Gruppenarbeit Best-Practices für aktuelle Herausforderungen in Online-Communitys erarbeitet. Abgerundet wird der Tag mit einem Meet and Greet mit Marylin Marx (Lead Community Management, Webedia) an der FYNG City auf der gamescom sowie einem Besuch am Stand des Bundesprogramms „Demokratie leben!“. Den Ausklang bildet ein Networking-Event am Abend. Teil des kostenlosen Event-Pakets sind eine gamescom-Wildcard sowie ein Reisekostenzuschuss. Bewerbungsfrist für die Teilnahme ist der 2. August 2026.

Der „Moderation Jam“ findet im Rahmen des „Community Support Network“ der Stiftung Digitale Spielekultur und mit Unterstützung des Cologne Game Lab der TH Köln statt. Das Netzwerk lädt im September alle Interessierten außerdem zu drei weiteren Online-Workshops ein: Am 16. September zum Thema Community Building mit **Florian Rohde** von Yager, am 23. September zu Rechtsfragen im Community Management mit Rechtsanwalt **Kai Bodensiek** (Partner bei Brehm & v. Moers) und am 30. September zum Umgang mit Menschenfeindlichkeit im Gaming mit **Mick Prinz** von der Amadeu Antonio Stiftung. Das „Community Support Network“ stärkt Community Management als gelebte demokratische Praxis und wird durch das Bundesprogramm „Demokratie leben!“ des Bundesministeriums für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend gefördert.

Alle Informationen zu Workshop-Angeboten und zur Anmeldung auf:

<https://www.stiftung-digitale-spielekultur.de/project/community-support-network/>



Unser Slack-Kanal bietet Community-Manager\*innen und -Moderator\*innen aus dem Games-Bereich Gelegenheit zu Austausch und Vernetzung:

[https://t1p.de/CommunitySupportNetwork\\_Slack](https://t1p.de/CommunitySupportNetwork_Slack)

Grafik / Key Visual Community Support Network:

[https://t1p.de/KeyVisual\\_CSN](https://t1p.de/KeyVisual_CSN)

### Über die Stiftung Digitale Spielekultur

Die Stiftung Digitale Spielekultur ist Chancenbotschafterin für Games. Seit ihrer Gründung im Jahr 2012 baut sie Brücken zwischen der Welt der digitalen Spiele und den gesellschaftlichen und politischen Institutionen in Deutschland. Die gemeinnützige und bundesweit agierende Stiftung geht auf eine Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Games-Branche zurück. Partner aus Bildung, Gesellschaft, Jugendschutz, Kultur, Medien, Politik, Pädagogik, Verwaltung und Wissenschaft beteiligen sich an ihren Projekten, Veranstaltungen und Studien. Ein ebenso breit aufgestellter Beirat gewährleistet ihre zielgerichtete, unabhängige und transparente Arbeit. Der Gesellschafter der Stiftung ist der game – Verband der deutschen Games-Branche. Informationen auf [www.stiftung-digitale-spielekultur.de](http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de) sowie bei Instagram [@stiftung\\_digitale\\_spielekultur](https://www.instagram.com/stiftung_digitale_spielekultur), Bluesky [@games-stiftung.bsky.social](https://bsky.app/profile/games-stiftung.bsky.social) und LinkedIn (<https://www.linkedin.com/company/stiftung-digitale-spielekultur>).

### Pressekontakt

Benjamin Hillmann

Senior-Kommunikationsmanager

Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH

Marburger Str. 2

10789 Berlin

Tel: 030 23 62 58 94 15

E-Mail: [hillmann@stiftung-digitale-spielekultur.de](mailto:hillmann@stiftung-digitale-spielekultur.de)

[www.stiftung-digitale-spielekultur.de](http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de)