

PRESSEMITTEILUNG

„Projekttag Games“: Young Professionals aus der Spieleentwicklung fördern Future Skills an Schulen

- Mit Computerspielen Themen wie Ethik, Kunst oder Geschichte vermitteln.
- Games-Entwicklungs-Workshops ermöglichen Einblicke in digitale Berufsbilder.
- NEU: Young Professionals helfen Schüler*innen ihre Talente zu entdecken.

Berlin/Brandenburg, 28. April 2026: Auf historische Expedition in virtuellen Welten gehen oder Programmieren anhand der Entwicklung eines Computerspiels lernen: Noch bis zu den Herbstferien können sich Schulen in Berlin und Brandenburg für die „Projekttag Games“ der Stiftung Digitale Spielekultur bewerben. Im Rahmen der Projekttag führen Medienpädagog*innen Workshops mit Schüler*innen während der regulären Schulzeit durch. Auf Wunsch besuchen außerdem erstmalig Young Professionals aus der Games-Branche die Workshops, um aus ihrem Berufsalltag zu berichten und sich mit den Klassen über Ausbildungs- und Karrierewege auszutauschen. Gefördert werden die „Projekttag Games Berlin-Brandenburg“ vom Medienboard Berlin-Brandenburg.

Ziel der „Projekttag Games Berlin-Brandenburg“ ist es, Schulen bei der Vermittlung von Digital- und Medienkompetenzen zu unterstützen, um der wachsenden Bedeutung dieser Fähigkeiten für den Entwicklungsprozess junger Menschen gerecht zu werden. Für dieses Engagement wurden die Projekttag im November 2025 mit den [Anerkennungspreis „Medienkompetenz stärkt Brandenburg“](#) ausgezeichnet, der jährlich von der Medienanstalt Berlin-Brandenburg und dem Ministerium für Bildung, Jugend und Sport des Landes Brandenburg an Best-Practice-Projekte aus der Region verliehen wird.

Bei der inhaltlichen Gestaltung der Projekttag stehen den Schulen zwei unterschiedliche Schwerpunkte zur Wahl: „Digitale Spiele im Unterricht & Stärkung der Medienkompetenz“ (empfohlen für die Klassen 7 bis 9) sowie „Berufsbilder der Games-Branche“ (empfohlen für die Klassen 10 bis 12). Im Rahmen des letzteren Schwerpunkts kann auch der Austausch mit den Young Professionals organisiert werden. Anfragen für einen Projekttag sollten ca. vier Wochen vor dem gewünschten Termin über die Website der Stiftung Digitale Spielekultur eingereicht werden.

Jetzt als Schule oder Lehrkraft online bewerben:

www.stiftung-digitale-spielekultur.de/projekttag-games-berlin-brandenburg

Header-Grafik/Foto der Projekttag Games: https://t1p.de/PTG_Header

Copyright Foto: Martín Palaminuta (Volcan Photo Studio) für Stiftung Digitale Spielekultur

Diese Pressemitteilung als PDF herunterladen: https://t1p.de/PM_PTG_2026

Über die Stiftung Digitale Spielekultur

Die Stiftung Digitale Spielekultur ist Chancenbotschafterin für Games. Seit ihrer Gründung im Jahr 2012 baut sie Brücken zwischen der Welt der digitalen Spiele und den gesellschaftlichen und politischen Institutionen in Deutschland. Die gemeinnützige und bundesweit agierende Stiftung geht auf eine Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Games-Branche zurück. Partner aus Bildung, Gesellschaft, Jugendschutz, Kultur, Medien, Politik, Pädagogik, Verwaltung und Wissenschaft beteiligen sich an ihren Projekten, Veranstaltungen und Studien. Ein ebenso breit aufgestellter Beirat gewährleistet ihre zielgerichtete, unabhängige und transparente Arbeit. Der Gesellschafter der Stiftung ist der game – Verband der deutschen Games-Branche. Informationen auf www.stiftung-digitale-spielekultur.de sowie bei Instagram [@stiftung_digitale_spielekultur](https://www.instagram.com/stiftung_digitale_spielekultur), Bluesky [@games-stiftung.bsky.social](https://bsky.app/profile/games-stiftung.bsky.social) und LinkedIn (<https://www.linkedin.com/company/stiftung-digitale-spielekultur>).

Pressekontakt

Benjamin Hillmann
Senior-Kommunikationsmanager
Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH
Marburger Str. 2
10789 Berlin
Tel: 030 23 62 58 94 15
E-Mail: hillmann@stiftung-digitale-spielekultur.de
www.stiftung-digitale-spielekultur.de