

















01 Barrieretest | Methodenbox

Spieleliste

Blob Beats	Browsersgame	https://g.co/arts/m2UPhZmbcznrr6fk9	Melodien müssen durch das zeitgenaue Klicken auf unterschiedliche Tasten nachgespielt werden.
 Sehen	<ul style="list-style-type: none"> • Alle Blobs haben unterschiedliche Farben, dies ist jedoch nicht relevant, um spielen zu können. • Die Schrift ist aufgrund der Pixeloptik eventuell nicht gut lesbar für alle. • Das Spiel bietet keinen Farbenblind-Modus. • Es gibt keine Möglichkeit, die Schrift zu vergrößern. 		
 Hören	<ul style="list-style-type: none"> • Da es sich um ein Audiogame handelt, eignet es sich eventuell nicht für Menschen, die eine Höreinschränkung haben. • Es gibt visuelles Feedback, wenn die Taste im richtigen Moment gedrückt wird. 		
 Steuern	<ul style="list-style-type: none"> • Die Steuerung erfolgt über die Tastatur oder per Tippen auf das Tablet. • Die Steuerung kann nicht angepasst werden. 		
 Verstehen	<ul style="list-style-type: none"> • Die Erklärung für das Spiel ist nur auf Englisch. • Es können drei unterschiedliche Schwierigkeitsgrade ausgewählt werden. 		

Blobby Volley	Browsersgame	https://blobbyvolley.de/data/bv2wa/index.html	Der Ball muss über das Netz auf die gegnerische Seite gestoßen werden.
 Sehen	<ul style="list-style-type: none"> • Die Schrift ist schlecht lesbar. • Die Blobs sind je nach Farbe schwer vom Hintergrund zu unterscheiden (bspw. der blaue Blob vor dem blauen Himmel). • Man kann die Farbe der Blobs verändern. • Im Menü erkennt man schlecht, welche Option ausgewählt ist. • Hintergrund "Strand1" ist sehr überladen. • Stellt man Schatten an, kann man die Position vom Ball leichter erkennen. 		
 Hören	<ul style="list-style-type: none"> • Sound ist zum Spielen nicht wichtig. 		
 Steuern	<ul style="list-style-type: none"> • Man kann einstellen, welche Tasten gedrückt werden müssen. • Man kann auch mit der Maus spielen. 		
 Verstehen	<ul style="list-style-type: none"> • Die Stärke vom Computer-Gegner kann eingestellt werden. • Man kann die Sprache auf Deutsch stellen. • Spielgeschwindigkeit kann eingestellt werden. • Optionen werden nicht erklärt. 		

Rascals Escape	App	https://rascals-escape.com/	Kooperatives Abenteuerspiel durch die Länder Europas.
 Sehen	<ul style="list-style-type: none"> • Teilweise sehr viele Elemente auf dem Bildschirm, die das Geschehen verdecken. • Schriftart kann verändert werden. • Kamerawackeln kann ausgeschaltet werden. • Die Level sind teilweise etwas überladen. 		
 Hören	<ul style="list-style-type: none"> • Texte werden deutlich auf Deutsch gesprochen. • Es gibt viele Geräusche für die Atmosphäre der Szene. • Erklärungen werden gesprochen und als Bilder erklärt. • Lautstärke von Musik, Umgebungsgeräuschen und Sprache kann individuell eingestellt werden. • Untertitel können angeschaltet werden. 		
 Steuern	<ul style="list-style-type: none"> • Es gibt Erklärungen zur Steuerung. • Man kann per Touchsteuerung oder mit einem Controller spielen. 		
 Verstehen	<ul style="list-style-type: none"> • Erklärungen werden wiederholt. • Man kann zusammen spielen. • Man kann die Sprache wechseln. 		

The Unstoppables	App	https://prinzip-vielfalt.ch/unstoppables	Vier ungleiche Freundinnen und Freunde verbinden ihre Fähigkeiten, um Rätsel zu lösen.
 Sehen	<ul style="list-style-type: none"> • Die Schrift ist gut lesbar. • Die Buttons sind dezent platziert und verdecken keine wichtigen Stellen vom Spiel. • Die Level sind nicht so voll und wichtige Elemente unterscheiden sich durch kontrastreiche Farben. 		
 Hören	<ul style="list-style-type: none"> • Es gibt keine gesprochenen Dialoge. • Geräusche, wie das Klingeln vom Telefon, werden auch visuell dargestellt. 		
 Steuern	<ul style="list-style-type: none"> • Die Steuerung ist einfach. • Man kann sich die Steuerung nicht anzeigen lassen. • Man kann die Steuerung nicht verändern. 		
 Verstehen	<ul style="list-style-type: none"> • Eine Hand zeigt, wo man tippen oder wischen muss. • Erklärungen werden nicht wiederholt. • Verschiedene Arten von Behinderungen werden thematisiert. • Es gibt keine Tipps. • Die Sprache kann verändert werden 		

Bei diesen Spielen handelt es sich um exemplarische Beispiele. Es ist auch denkbar, dass die Schülerinnen und Schüler selbst Spiele recherchieren oder Geräte und Spiele nach dem Bring-Your-Own-Device-Konzept mitbringen, um sie für diese Methode zu nutzen. Auch Lehrkräfte können eigene Ideen oder Geräte mitbringen, um die Methode durchzuführen. Hierbei ist es wichtig, auf die gesetzlichen Alterskennzeichen der USK zu achten.

Weitere Titel, die sich für diese Methode eignen:

Titel	Plattformen	Aufgabe
Among US	Android iOS itch.io Steam EPIC Games Store Nintendo Switch PlayStation 4/5 Xbox One/Series	Multiplayer-Spiel, in dem zusammengearbeitet werden muss, um Aufgaben zu erledigen, während versucht wird, heimliche Verräter, die sogenannten Impostor, zu entlarven.
Mario Kart 8 (Deluxe)	Nintendo Switch Wii U	Buntes Rennspiel, in dem bekannte Charaktere wie Super Mario mit Items um den Sieg auf abwechslungsreichen Strecken kämpfen.
Nintendo Switch Sports	Nintendo Switch	Sportspiel mit Bewegungs-Mechanik.
Overcooked! (All You Can Eat)	GOG.com Steam EPIC Games Store Nintendo Switch PlayStation 4/5 Xbox One/Series	Chaotisches Kooperations-Kochspiel, in dem unter Zeitdruck zusammengearbeitet werden muss.
Rocket League	EPIC Games Store Nintendo Switch PlayStation 4/5 Xbox One/Series	Actionreiches Sportspiel, in dem Spieler*innen mit Raketen-betriebenen Autos Fußball-Matches bestreiten.
Story Teller	Android iOS Steam Nintendo Switch PlayStation 4/5 Xbox One/Series	Kreatives Rätselspiel, in dem durch Anordnen von Figuren und Szenen Geschichten gestaltet werden, um vorgegebene Handlungen zu erfüllen.
Tilt Pack	Nintendo Switch	Schnell zugängliches Partyspiel, in dem Spielerinnen und Spieler als quaderförmige Figuren versuchen, die anderen von Plattformen zu stoßen.
Tricky Towers	Steam Nintendo Switch PlayStation 4/5 Xbox One/Series	Geschicklichkeitsspiel, in dem mit Tetris-ähnlichen Blöcken möglichst hohe Türme aufgebaut werden müssen.

Hinweis:

Zu allen Spielen finden sich detaillierte Informationen zu den Barrieren auf der Homepage von Gaming ohne Grenzen:
<https://www.gaming-ohne-grenzen.de/spiele/>