

PRESSEMITTEILUNG

Stiftung Digitale Spielekultur ernennt Bereichsleiter für Kultur und Bildung

- Benjamin Rostalski ist Leiter Kultur, Niels Boehnke ist Leiter Bildung.

Berlin, 9. August 2023: Geschäftsführerin Çiğdem Uzunoğlu führt bei der Stiftung Digitale Spielekultur eine neue Management-Ebene ein und ernennt infolgedessen Benjamin Rostalski zum Leiter Kultur und Niels Boehnke zum Leiter Bildung. Seit der Übernahme der Geschäftsführung durch Çiğdem Uzunoğlu im Jahr 2018 ist das Team der Stiftung von 3 auf 18 Personen gewachsen. Im Durchschnitt verantwortet die Stiftung aktuell rund 10 parallellaufende Projekte, die in den drei Schwerpunkten Kultur, Bildung und Forschung angesiedelt sind. Die beiden neuen Leiter sollen dafür Sorge tragen, dass mehr Kapazitäten für die Entwicklung neuer Projekte geschaffen werden, da der Themenkomplex Games, Gesellschaft und Innovation bei immer mehr Akteur*innen aus Zivilgesellschaft, Politik und anderen Bereichen Interesse weckt.

„Die Ernennung der neuen Leiter Kultur und Bildung ist ein wichtiger Schritt, um die Weichen für die zukünftige Entwicklung der Stiftung zu stellen. Es freut mich außerordentlich, dass mit Benjamin Rostalski und Niels Boehnke zwei langjährige Mitarbeiter diese Weiterentwicklung mit mir vorantreiben werden. Mein herzlicher Dank gilt beiden für die bisherige Zusammenarbeit und das Vertrauen in die Zukunft“, kommentiert Geschäftsführerin Çiğdem Uzunoğlu die Ernennung der neuen Bereichsleiter. „Wir haben in den vergangenen sechs Jahren unglaublich viel erreicht und uns von einer vor allem im Berlin aktiven Institution zu einer bundesweiten Ansprechpartnerin und Chancenbotschafterin für Games entwickelt, was das ganze Team und mich sehr stolz macht.“

Benjamin Rostalski, neuer Leiter Kultur, ergänzt: „Als jemand, der die Anfänge der Stiftung selbst miterlebt hat, ist die Entwicklung, die wir in den vergangenen sechs Jahren gemacht haben, wirklich beeindruckend. Insbesondere im Bereich Kultur wollen wir künftig noch mehr Vorhaben anstoßen, die Games als Kulturgut und -praxis in den Mittelpunkt stellen. In diesem Zusammenhang freue ich mich sehr auf meinen neuen Verantwortungsbereich und den verstärkten Austausch mit dem Team.“

„Dass Games im Bildungskanon angekommen sind, haben wir sowohl mit schulischen als auch außerschulischen Projekten inzwischen bewiesen“, summiert Niels Boehnke, Leiter Bildung, die Bildungsaktivitäten der Stiftung. „Jetzt geht es darum, Erkenntnisse zu vertiefen und in die Breite zu tragen. Als neuer Verantwortlicher für Bildung freue ich mich sehr darauf, unsere Projekte weiterzuentwickeln und neue Synergien zwischen den einzelnen Vorhaben zu schaffen.“

Pressefotos

Çiğdem Uzunoğlu: <https://t1p.de/hcq3k>

Benjamin Rostalski: <https://t1p.de/ullos>

Niels Boehnke: <https://t1p.de/x0l77>

Über die Stiftung Digitale Spielekultur

Die Stiftung Digitale Spielekultur ist die Stiftung der deutschen Games-Branche und Chancenbotschafterin für Games. Seit ihrer Gründung im Jahr 2012 baut sie Brücken zwischen der Welt der digitalen Spiele und den gesellschaftlichen und politischen Institutionen in Deutschland. Die gemeinnützige und bundesweit agierende Stiftung geht auf eine Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Games-Branche zurück. Partner aus Bildung, Gesellschaft, Jugendschutz, Kultur, Medien, Politik, Pädagogik, Verwaltung und Wissenschaft beteiligen sich an ihren Projekten, Veranstaltungen und Studien. Ein ebenso breit aufgestellter Beirat gewährleistet ihre zielgerichtete, unabhängige und transparente Arbeit. Der Gesellschafter der Stiftung ist der game – Verband der deutschen Games-Branche. Informationen auf www.stiftung-digitale-spielekultur.de, sowie bei Facebook [@StiftungDigitaleSpielekultur](https://www.facebook.com/StiftungDigitaleSpielekultur), Twitter [@Digitale_Spiele](https://twitter.com/Digitale_Spiele) und LinkedIn (www.linkedin.com/company/stiftung-digitale-spielekultur).

Pressekontakt

Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH

Benjamin Hillmann

Marburger Str. 2

10789 Berlin

Tel: 030 23 62 58 94 15

E-Mail: hillmann@stiftung-digitale-spielekultur.de

www.stiftung-digitale-spielekultur.de