



Gaming und Außenpolitik

Hybride Fachkonferenz

Zeit: Dienstag, 13. Juni 2023, 12:00 – 18:30 Uhr
Ort: Alex TV, Rudolfstr. 1-8, 10245 Berlin + Online-Livestream
Moderation: Daniel Budiman

12:00 Uhr Eröffnung und Grußworte

Çiğdem Uzunoğlu, Geschäftsführerin, Stiftung Digitale Spielekultur
Dr. Peter Ptassek, Beauftragter für strategische Kommunikation, Auswärtiges Amt
Felix Falk, Geschäftsführer, game – Verband der deutschen Games-Branche

12:15 Uhr Keynote I: „Die Macht der Narrative: Public Diplomacy im 21. Jahrhundert“

Dr. Hendrik Ohnesorge, Geschäftsführer des Center for Global Studies und Wissenschaftlicher Mitarbeiter am Lehrstuhl für Internationale Beziehungen, Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität

Keynote II: „Die Macht der Verantwortung – Computerspiele als transformative Medien“

Lena Falkenhagen, freischaffende Schriftstellerin und Games-Autorin

13:00 Uhr Paneldiskussion I: Gaming for Public Diplomacy & World Peace? Der Auswärtsspiel-Leitfragenkatalog

Ata Sergey Nowak, Co-Gründer und Geschäftsführer, Torpor Games
Dr. Peter Ptassek, Beauftragter für strategische Kommunikation, Auswärtiges Amt
Çiğdem Uzunoğlu, Geschäftsführerin, Stiftung Digitale Spielekultur
Dr. Felix Zimmermann, Referent für Games-Kultur, politische Bildung und Extremismus, Bundeszentrale für politische Bildung
ab 13:45 Uhr: Öffnung für Q&A

14:15 Uhr Pause/Streaming-Angebot online

14:45 Uhr Spielung I: „Phantastische Diplomatie und wo sie zu finden ist.“ Diplomatie & Multiperspektivität in Fantasy-Games

Spiel: **Greedfall** (Spiders & Focus Entertainment, 2019)
Lena Falkenhagen, freischaffende Schriftstellerin und Games-Autorin





Mirko Kruppa, Referatsleiter für Inlandskommunikation und Bürgerdialoge,
Auswärtiges Amt

Sofia Kats, Moderation

ab 15:15 Uhr Öffnung für Q&A

**15:30 Uhr Paneldiskussion II: Diversität in Games & Feministische Außenpolitik –
gespielte neue Horizonte?**

Lars Janssen, Vice President of Worldwide Studios & Talent, PLAION

Miriam Mona Mukalazi, Doktorandin feministischer Sicherheitspolitik, Universität
Köln

Franziska Zeiner, Mitbegründerin und Co-CEO, Fein Games

Çiğdem Uzunoğlu, Moderation

ab 16:00 Uhr Öffnung für Q&A

16:15 Uhr Pause/ Streaming-Angebot online

**16:45 Uhr Spielung II: Interessenkonflikte & Konfrontation: Machtpolitik und (Post-)
Kolonialismus in Games**

Spiel: **Curious Expedition 2** (Maschinen-Mensch & Thunderful Publishing, 2021)

Riad Djemili, Mitbegründer, Maschinen-Mensch und CEO, Codecks.io

Dr. Maria Ketzmerick, Akademische Rätin am Lehrstuhl Soziologie Afrikas,
Universität Bayreuth

Sofia Kats, Moderation

ab 17:15 Uhr Öffnung für Q&A

**17:30 Uhr Spielung III: Wicked Problems & Kollaboration? Dystopische Spielwelten
und Klima-Außenpolitik**

Spiel: **The Wandering Village** (Stray Fawn Studio, 2022)

Tim Bosch, Projektmanager „Dialogprozess zur Klimaaußenpolitik-Strategie“,
Zentrum für Klima und Außenpolitik

Prof. Thomas Bremer, Co-Gründer, DE:HIVE Institut und Professor für Game
Design, Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

Dr. Tabea Widmann, Moderation

ab 18:00 Uhr Öffnung für Q&A

18:15 Uhr Zusammenfassung, Ausblick und Verabschiedung

Daniel Budiman, Moderation und **Dr. Tabea Widmann**, Projektleiterin, Stiftung
Digitale Spielekultur

18:30 Uhr Ende der Veranstaltung; anschließendes Get-Together vor Ort bis 19:30 Uhr

