



Programm der Fach-Konferenz am 16. Mai 2023 von 13:30 bis 19:30 Uhr

Der Einlass beginnt um 13:00 Uhr.

13:00 bis 14:30 Uhr

Eröffnung und Begrüßung

Die Moderatorin Dorjee Lhamo Gerhard begrüßt die Teilnehmer*innen.

Dann sprechen diese Personen:

Ciğdem Uzunoğlu

Geschäfts-Führerin der Stiftung Digitale Spiele-Kultur

André Necke

Leiter des Arbeits-Stabs vom Amt des Beauftragten der Bundes-Regierung für die Belange von Menschen mit Behinderungen

Helge Jürgens

Geschäfts-Führer der New-Media-Förderung beim Medienboard Berlin-Brandenburg

Vortrag 1: Gaming für alle

Melanie Eilert

Inklusions-Aktivistin

Vortrag 2: Inklusive Medien-Bildung mit digitalen Spielen

Michael Gurt

Erziehungs-Wissenschaftler für Medien
am Institut für Medien-Pädagogik in Forschung und Praxis
JFF München

Prof. Dr. Angela Tillmann

Erziehungs-Wissenschaftlerin für Kultur und Medien
an der Technischen Hochschule Köln

14:30 bis 15:00 Uhr

Pause

15:00 bis 16:00 Uhr

Gesprächs-Runde: Wie werden Games barriere-freier?

Diese Personen sprechen über das Thema:

Melanie Eilert

Inklusions-Aktivistin

Michael Gurt

Erziehungs-Wissenschaftler für Medien am Institut
für Medien-Pädagogik in Forschung und Praxis JFF München

Johanna Janiszewski

Gründerin und Kreativ-Direktorin bei Tiny Crocodile Studios

André Necke

Leiter des Arbeits-Stabs vom Amt des Beauftragten der Bundes-Regierung
für die Belange von Menschen mit Behinderungen

Çiğdem Uzunoğlu

Geschäfts-Führerin der Stiftung Digitale Spiele-Kultur

16:00 Uhr bis 16:30 Uhr

Pause

16:30 bis 18:00 Uhr

Spielung 1: Inklusive Spiele-Entwicklung fördern

Diese Fach-Leute spielen Ausschnitte vor aus den digitalen Spielen
„Finding Hannah“ von Fein Games aus dem Jahr 2023
und „Purple Friday“ von NEEUU Spaces aus dem Jahr 2023:

Marco-Alexander Breit

Leiter des Arbeits-Stabs Künstliche Intelligenz und Digitale Technologien
am Bundes-Ministerium für Wirtschaft und Klima-Schutz

Duc Minh Tran

Projekt-Manager bei NEEUU Spaces

Franziska Zeiner

Mit-Gründerin und Geschäfts-Führerin von Fein Games

Spielung 2: Mehr Teilhabe durch anpassbare Games und Hardware

Diese Fach-Leute spielen Ausschnitte vor aus dem digitalen Spiel
„Horizon Forbidden West“ von Guerrilla Games aus dem Jahr 2022:

Thomas Bremer

Professor für Game Design
an der Hochschule für Technik Berlin

Mara Schulze

Freie Mitarbeiterin bei Gaming ohne Grenzen

Dennis Winkens

Der Inklusions-Aktivist und Inhalt-Ersteller für Online-Medien
ist auch bekannt als WheelyWorld.

18:00 bis 18:30 Uhr

Pause

18:30 bis 19:30 Uhr

Spielung 3: E-Sport und Medien-Gestaltung ohne Hürden

Diese Fach-Leute spielen Ausschnitte vor aus dem digitalen Spiel „FIFA 2023“ von EA Sports aus dem Jahr 2022:

Lukas Galinski

Referent für Umwelt, Soziales und Unternehmens-Führung
bei INSTINCT3

Julia Hiltcher

Rats-Mitglied bei Equal Esports

Niklas Luginsland

E-Sportler und Inhalt-Ersteller für Online-Medien bei VfB Stuttgart

19:30 Uhr

Abschied und Zusammenkommen

Nach der Fach-Konferenz können sich alle Teilnehmer*innen persönlich über Barriere-Freiheit im Gaming austauschen.

Hinweise zum Programm

Sprachen

Die Fach-Konferenz findet in deutscher Sprache statt.
Außerdem übersetzen Dolmetscherinnen die Vorträge
und Gespräche in Deutsche Gebärden-Sprache.

Die Fach-Konferenz wird gefilmt.

Nach der Fach-Konferenz veröffentlichen wir das Video mit deutscher Unter-Titelung auf unserer Internet-Seite.

Fotos, Film- und Ton-Aufnahmen

Auf der Fach-Konferenz werden Fotos, Film- und Ton-Aufnahmen gemacht.

Mit Ihrem Besuch geben Sie Ihr Einverständnis, dass die Fotos und Aufnahmen später verwendet werden.

Gäste mit Bewegungs-Einschränkungen

Es gibt einen Fahrstuhl.

Der Fahrstuhl ist 140 Zentimeter mal 105 Zentimeter groß.

Die Fahrstuhl-Tür ist 90 Zentimeter breit.

Der Gastronomie-Bereich ist barriere-frei.

Der WC-Bereich ist fast barriere-frei.

Er ist mit dem Rollstuhl befahrbar.

Es gibt dort Halte-Griffe und einen Notruf.



Der Text in Leichter Sprache ist von capito Berlin.

4 Personen mit Lernschwierigkeiten

haben den Text auf Verständlichkeit geprüft.