

Fragen zu „Wer ist Dr. Tannhauser?“

1. Wie kam er nach Trüberbrook?
 - a. Auf einem galaktischen Motorrad
 - b. Mit einem gelben Bus
 - c. Mit einem roten Flugzeug
 - d. Mit einem verhexten Boot

2. Warum ist er dorthin gereist?
 - a. Er hat den Aufenthalt gewonnen.
 - b. Er will seine Tante besuchen.
 - c. Er wollte schon immer einmal nach Trüberbrook.
 - d. Er ist aus Versehen an der falschen Haltestelle ausgestiegen.

3. Woran arbeitet er aktuell, weswegen er Ruhe braucht?
 - a. An einer Abhandlung über Quantenphysik
 - b. An einem Buch über Mikrobiologie
 - c. An einem Podcast zu Molekularchemie
 - d. An einem Film über technische Mechanik

4. Was passiert in seiner ersten Nacht in Trüberbrook?
 - a. Er kann nicht einschlafen.
 - b. Er setzt das Gasthaus in Brand.
 - c. Er wacht auf und sieht einen Geist.
 - d. Seine Forschungsunterlagen werden gestohlen.

5. Wen lernt Dr. Tannhauser an seinem ersten Tag kennen?
 - a. Trude
 - b. Lazarus Taft
 - c. Freiherr von Sülz
 - d. Mila

6. Was erfährt er von ihr über Trüberbrook?
 - a. Die Stadt trägt eigentlich einen anderen Namen.
 - b. Die Stadt stirbt seit dem Kauf der Millenium-Kooperative langsam aus.
 - c. In die Stadt kommen wegen der schönen Umgebung immer mehr Touristen.
 - d. Die Stadt droht, im Meer zu versinken.

7. Welchen Plan schmieden die beiden?
 - a. Sie wollen Nachforschungen anstellen.
 - b. Sie wollen die Stadt evakuieren.
 - c. Sie wollen die Touristen durch die Stadt führen.
 - d. Sie wollen sich einmal zum Kaffeetrinken treffen.

Fragen zu „Zum Abschluss“

1. Was hat euch besonders gut gefallen?
 - a. Das Spiel an sich
 - b. Dass wir ein Computerspiel behandelt haben
 - c. Die Aufgaben zum Spiel
 - d. Sonstiges

2. Was hat euch nicht so gut gefallen?
 - a. Das Spiel an sich
 - b. Dass wir ein Computerspiel behandelt haben
 - c. Die Aufgaben zum Spiel
 - d. Sonstiges

3. Würdet ihr gerne wieder ein Computerspiel behandeln?
 - a. ja
 - b. eher ja
 - c. eher nein
 - d. nein

4. Ist Trüberbrook eine richtige Geschichte?
 - a. ja
 - b. eher ja
 - c. eher nein
 - d. nein