

Datum: \_\_\_\_\_

# Lektüretagebuch

zum Spiel

## TRÜBERBROOK



Klasse: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Schuljahr: \_\_\_\_\_



Datum: \_\_\_\_\_

# Inhaltsverzeichnis

## Prolog

**Arbeitsblatt 1:** Der Lazarus Zwischenfall

**Arbeitsblatt 2:** Wer ist Dr. Tannhauser?



## Kapitel 1

**Arbeitsblatt 3:** Willkommen in Trüberbrook

**Arbeitsblatt 4:** Versteckte Informationen

## Kapitel 2

**Arbeitsblatt 5:** Paradiso



## Kapitel 3

**Arbeitsblatt 6:** Das Tannhäuser Tor

**Arbeitsblatt 7:** Ich muss Beverly davon erzählen!



## Kapitel 4

**Arbeitsblatt 8:** Transdimensional Homesick Blues

## Kapitel 5

**Arbeitsblatt 9:** Zeit für den Abschied – Placemates

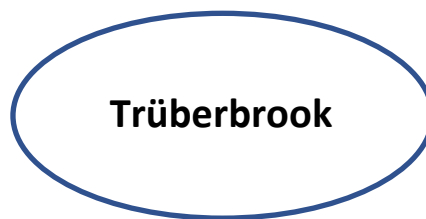




Datum: \_\_\_\_\_

## **Prolog: Der Lazarus-Zwischenfall**

1. *Sammele in der Mindmap alle Informationen (zu Figuren, Orten, Handlung usw.), die du bisher erfahren hast.*



2. *Stelle Vermutungen an, worum es in der Geschichte gehen könnte, und schreibe sie auf.*

---

---

---

---

3. *Wie könnte die Geschichte weitergehen? Schreibe deine Vermutungen auf und gehe hierbei auf das bisher Erfahrene ein.*

---

---

---

---



Datum: \_\_\_\_\_

## ***Prolog: Wer ist Dr. Tannhauser?***

Name: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

Wohnort: \_\_\_\_\_



Wie kam er nach Trüberbrook?

---

---

Weshalb ist er dorthin gereist?

---

---

Woran arbeitet er aktuell, weswegen er Ruhe braucht?

---

---

Beschreibe, was in seiner ersten Nacht in Trüberbrook passiert.

---

---

Wen lernt er an seinem ersten Tag in Trüberbrook kennen?

---

Was erfährt er von ihr über Trüberbrook?

---

---

Wie endet der Prolog und welchen Plan schmieden die beiden?

---

---



### **Das Wichtigste auf einen Blick:**

Die gefundenen Informationen lassen sich nach folgenden Kategorien sortieren:

- 

- 





Datum: \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

### ***Nebenfiguren***

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

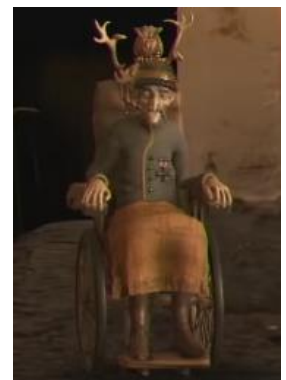
---

---

---

---

---



---

---



Datum: \_\_\_\_\_

## Versteckte Informationen

Beantworte die folgenden Fragen zur Geschichte:

1. Wer oder was ist die sogenannte „Millenium-Kooperative“?

---

---

2. Was erfährt man über die Ritterrüstung, die auf dem Marktplatz steht?

---

---

3. Was erfährt man über die Stadt aus der Zeitung, die auf einem Stuhl im Erdgeschoss des Gasthofs liegt?

---

---

4. Welche Figuren sind im Treppenhaus des Gasthofs mit einem Bild verewigt und was erfährt man über sie?



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



Datum: \_\_\_\_\_

## Kapitel 2: *Paradiso*

Was erfährt man Neues aus der Zeitung, die im Büro von Dr. von Streck liegt (Schlagzeilen)?

---

---

---

Wie schafft es Hans, aus seiner Zelle zu entkommen? Beschreibe möglichst genau die einzelnen Schritte.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Wie kommt man an die Zahlenkombination für den Safe und wie lautet sie?

---

---

---

---

---

Was muss man tun, um den Assoziations-Test von Dr. von Streck zu bestehen?

---

---

---

---

Wofür hält Dr. von Streck Hans, weshalb dieser ihn dem Assoziations-Test unterzieht?

---





Datum: \_\_\_\_\_

## Kapitel 3: Das Tannhäuser Tor

Aufgabe: Mache dir während des Videos Notizen, was Hans alles erlebt.

---

---

---

---

---

---



---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---



---

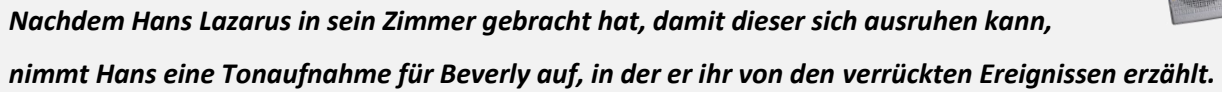
---

---

---



### ***Vorbereitung einer Tonbandaufnahme:***



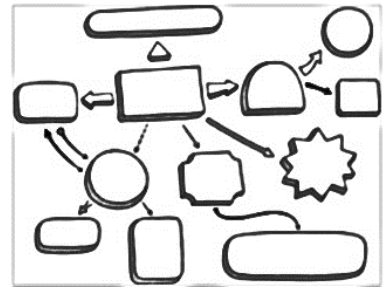
- Notizen für unsere Tonbandaufnahme:**

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

## Kapitel 4: Transdimensional Homesick Blues

Stelle die Handlung in Kapitel 4 durch ein Flussdiagramm dar.

- Schneide hierzu die Kärtchen auf dem Zusatzbogen aus und ordne sie auf dem Blatt an.
- Klebe sie anschließend an der richtigen Stelle auf und verbinde sie durch passende Pfeile und Linien.



Tannhauser stört den  
Fernsehempfang und  
erhält eine Braunsche  
Röhre.

Tannhauser repariert  
den  
Quantendiskrimina-  
tor.

Tannhauser braut im  
Keller des Gasthofs  
den „Bolzenschuss“.

Tannhauser begegnet  
einer Meteorologin  
und hilft ihr.

Tannhauser findet im  
Wald ein Baumhaus  
und unterhält sich  
mit dem Bewohner.

Tannhauser findet  
ein Glückslos und  
fängt Glühwürmchen  
am See.

Tannhauser erkundet  
den Sumpf und findet  
den Schlüssel zum  
Keller des Gasthofs.

Tannhauser macht  
einige Tauschge-  
schäfte in der Stadt  
und geht zum See.

Tannhauser entdeckt  
am See ein Trans-  
portmittel und begibt  
sich zum Sumpf.

Tannhauser erfährt  
von Lazarus, wie man  
den Quantendiskrimi-  
nator repariert.

Tannhauser stört den  
Fernsehempfang und  
erhält eine Braunsche  
Röhre.

Tannhauser repariert  
den  
Quantendiskrimina-  
tor.

Tannhauser braut im  
Keller des Gasthofs  
den „Bolzenschuss“.

Tannhauser begegnet  
einer Meteorologin  
und hilft ihr.

Tannhauser findet im  
Wald ein Baumhaus  
und unterhält sich  
mit dem Bewohner.

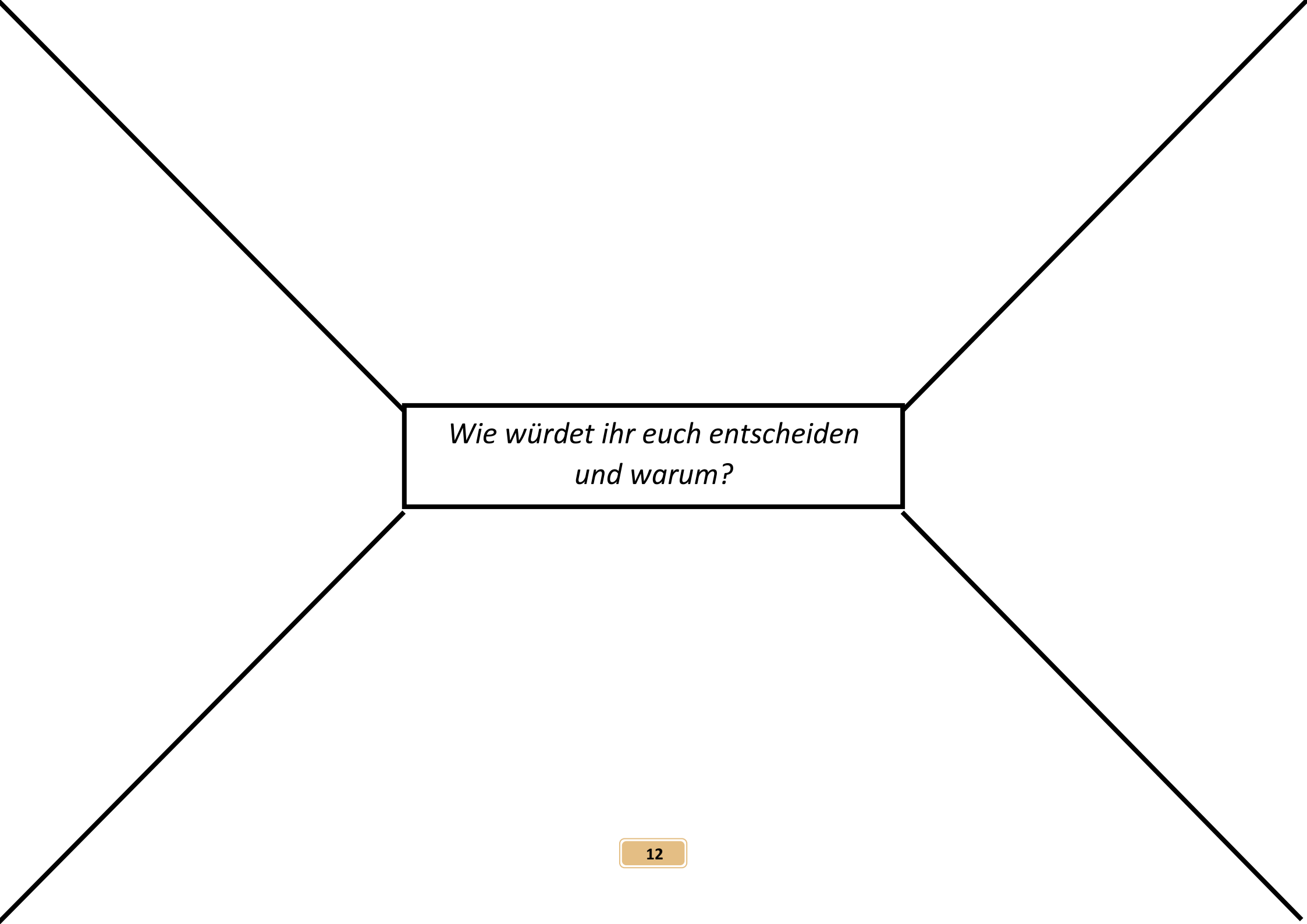
Tannhauser findet  
ein Glückslos und  
fängt Glühwürmchen  
am See.

Tannhauser erkundet  
den Sumpf und findet  
den Schlüssel zum  
Keller des Gasthofs.

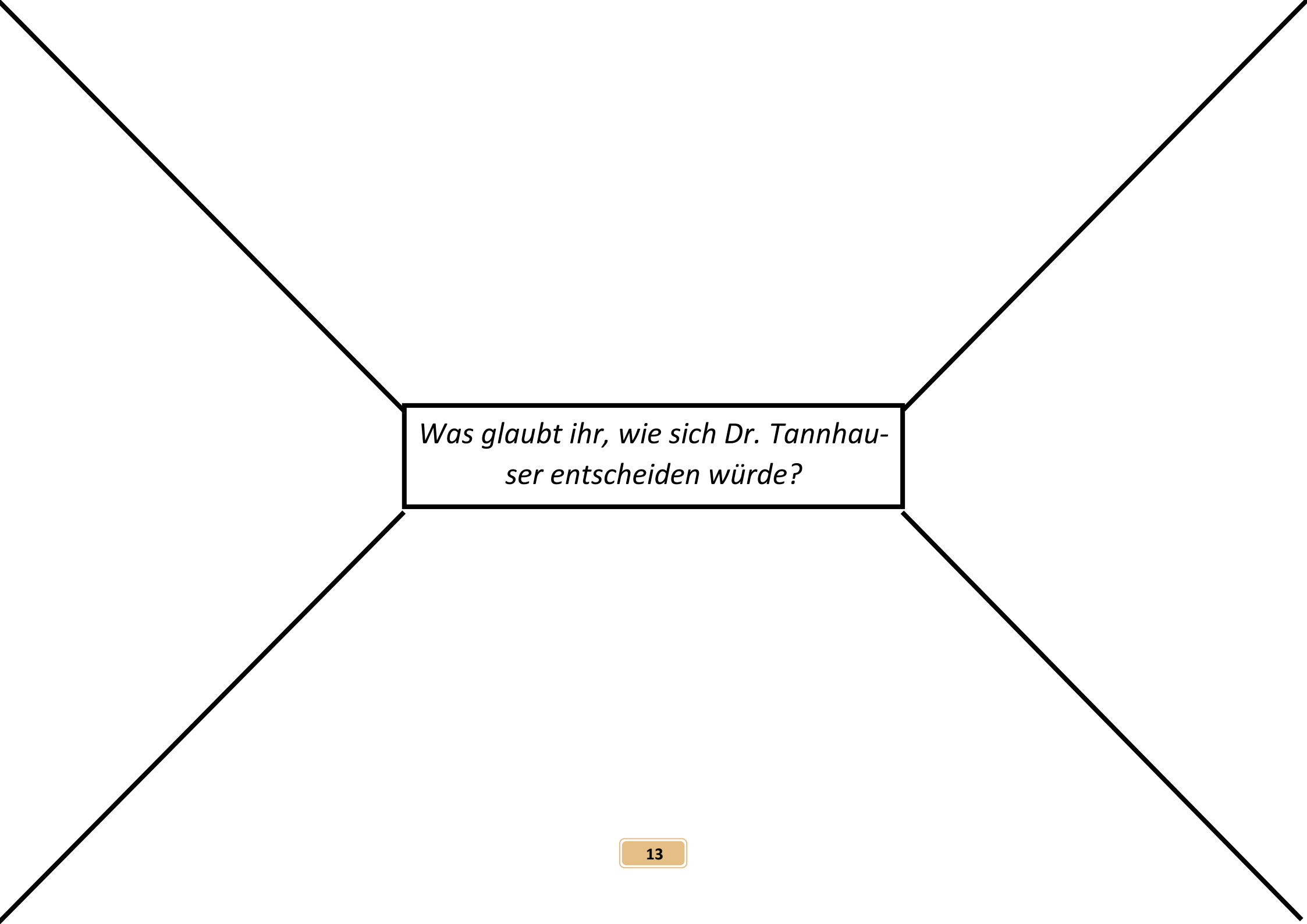
Tannhauser macht  
einige Tauschge-  
schäfte in der Stadt  
und geht zum See.

Tannhauser entdeckt  
am See ein Trans-  
portmittel und begibt  
sich zum Sumpf.

Tannhauser erfährt  
von Lazarus, wie man  
den Quantendiskrimi-  
nator repariert.



*Wie würdet ihr euch entscheiden  
und warum?*



*Was glaubt ihr, wie sich Dr. Tannhau-  
ser entscheiden würde?*