**Projektbeschreibung**

**Projekt Ziele:**

Medienwissen/Medienbewusstsein

Förderung der: Kreativität, Bewegung, soziale Kompetenz, Selbstwirksamkeit, Integration

**Zielgruppe:**

Kinder, inklusiv

Alter 6-10 Jahre, Gruppengröße: 10 Kinder (variabel)

**Praxisfelder:**

OGTS, Schule, OKJA, Freizeit und Familie

**Durchführung:**

2. Quartal 2016

**Benötige Materialien:**

Bastelmaterial (Stifte, Kleber, Korken, Farben, Wolle, Stoffreste, Papier ect.),

Turngeräte (Matten, Sprossenleiter, Kästen, Bälle, Reifen, ect.)

**Technische Hilfsmittel:**

Computer, Spielesoftware, Fotoapparat

**Intuitionen:**

OGTS in Köln und Umgebung

**Projektbeschreibung:**

**Achtung: Phasen können durch die Bedürfnisse der Kinder abweichen und flexibel gestaltet werden**

**GOMO in der OGTS**

1.Projektdauer: AG im Schulhalbjahr

**1.Phase: Exploration**

* Einführung in das PC Spiel, Begleitung und Unterstützung durch päd. Fachkraft
* Zu zweit oder alleine spielen für ca. 30 Min.
* Besprechen / Reflexion

**2. Phase: Verfestigen**

* Spiel Wiederholung

**3. Phase: Bezug nehmen**

* Handlung besprechen, Bezug zur eignen Realität und Fantasie herstellen
* Kreativ werden, eigenen Ideen im Umgang mit den bereit gestellten Materialien ermöglichen, GOMO selbst herstellen (Korken, Stoff, Bilder ect.)
* Offen sein für eignen Ideen der Kinder / Flexibilität

**4. Phase: Erkunden**

* GOMO erkundet die OGTS( Außengelände, Turnhalle, Küche; Keller), dies wird durch Fotos / Videos festgehalten
* Achtung: Einverständnis der Eltern einholen, wenn Kinder fotografieren / gefilmt werden

**5. Phase Präsentation**

* Ergebnisse präsentieren