

Zeit zur Beantwortung der Fragen: 10-15 Minuten

Wähle eine der Fragen aus und beantworte sie:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Warum bist du auf die Krabbe gesprungen? (Wenn du selber gespielt hast) Warum wurde auf die Krabbe gesprungen? (Wenn du nicht selber gespielt hast) 2. Mit welchen Konsequenzen hast du gerechnet? 3. Wie findest du es, dass dieses Verhalten bestraft wurde? Ist die Strafe angemessen?
Antwort:	<p>Antwort auf Frage Nummer: ____</p> <p>-</p>
Beantworte folgende Fragen:	<ul style="list-style-type: none"> - Warum wird Gewalt in digitalen Spielen (und anderen Medien) so oft als Lösung präsentiert? - Findest du das okay?
Antworten:	<p>-</p> <p>-</p>
Beantworte folgende Fragen:	<ul style="list-style-type: none"> - Welche Alternativen (zur Gewalt) kannst du dir vorstellen? - Warum, meinst du, werden sie vergleichsweise selten genutzt?
Antworten:	<p>-</p> <p>-</p>
Beantworte folgende Fragen:	<ul style="list-style-type: none"> - Warum fühlen sich Spieler*innen nur selten schlecht, wenn sie Gegner*innen/NPCs töten? - Was müsste passieren, damit du dich schlecht fühlst?
Antworten:	<p>-</p> <p>-</p>
Danke!	