

Transkription vom „Geständnis eines Cheaters“**Anmerkung:**

Im Folgenden befindet sich die Transkription vom „Geständnis eines Cheaters“. Diese kann genutzt werden, wenn einzelne Aspekte aus dem Geständnis-Video begleitend oder zur Vorbereitung einer Diskussion näher betrachtet werden sollen.

Aufgabenstellung:

Lies dir das folgende Geständnis noch einmal durch, nachdem du es bereits im Video gesehen hast.

Suche dir eine Aussage heraus, die du mit anderen diskutieren möchtest. Das kann etwas sein, das du nachempfinden kannst, weil du das Spiel auch gespielt hast. Es kann aber auch ein Aspekt sein, den du ganz anders siehst.

Ich habe gecheatet –
und bin mir nicht sicher, wie ich das finden soll.

Zuerst fing alles so an, wie sicherlich auch bei euch...

...kostenlose App installiert, einen Account angelegt und nochmal schnell schlaugegoogelt, welches Team das richtige ist.

Naja, ihr wisst Bescheid, oder ihr erahnt es, ich bin ein Cheater bei Pokémon Go.

In den ersten Tagen, als Pokémon Go rauskam, war ich im Schwarzwald im Urlaub – die Suche nach einem Pokéstop war da ein richtiges Abenteuer. Als ich dann wieder in Köln war, sah das ganz anders aus – nur hatte ich keinen Urlaub mehr. Mir fehlte die Zeit und alle anderen waren schon viel weiter. Das war blöd. Aber hin und wieder konnten sie mir ja auch mit Tricks wie dem Glückseier-Hochleveln auch irgendwie helfen. Tja...

Dann ging alles nur noch ganz langsam vorwärts. Man brauchte plötzlich unverschämt viele Punkte für die nächsten Level, die App hängte sich dann auch immer öfter auf, das Smartphone wurde tierisch heiß und so richtig tolle Spielverbesserungen wurden auch nicht umgesetzt. Auch hatten viele schon aufgehört und in den Arenen, wo ich auch gerne reinwollte, weil das ´ne tolle Ergänzung zum Pokémon-Fangen war, ...die Arenen waren vollgestopft mit den mächtigsten Pokémon – von denen konnte ich nur träumen.

...und so führte dann irgendwann eins zum anderen.

Ich hab´ mir dann einfach ´nen Account angelegt und ´nen Bot installiert.

Der hat für mich Pokémon gefangen. Nicht mehr, nicht weniger. Also, ich bin nie in Arenen gegangen, um gegen andere zu kämpfen. Das war mir ganz wichtig. Ich habe nur versucht, so viele Pokémon wie möglich zu sammeln. Und dabei habe ich ja auch niemanden ein Pokémon weggenommen, weil das waren ja alles immer nur virtuelle Kopien. Da hab´ ich doch keinem geschadet, oder?

Ich hab´ damals irgendwann aufgehört..., und zwar - der Grund ist nicht ganz unwichtig - der Bot hat dann nicht mehr funktioniert. Nach irgendeinem Update von Niantic hat das Ding nicht mehr funktioniert.

...und die Lust am richtigen Spielen, hab ich mir dann eingeredet, war ja auch schon längst vorbei und jetzt fehlte noch die Möglichkeit für dieses „Bonus-Spiel“ „Mein Bot und ich gegen das System“. Das hatte ich dann wohl verloren und Pokémon Go deinstalliert.

Jetzt im Vorfeld zu diesem Video wollte ich einfach nochmal gucken, was mit meinen Accounts ist, und... ..ja, die waren gebannt, die waren gelöscht! ...und, bei dem einen hatte ich damals sogar für 10,- € Glückseier gekauft – also, das war ja so vorgesehen von der Firma selber, die wollten da ja... ..das war ja kein Cheaten. Die haben das ja verkauft. Und da waren noch 14 Glückseier übrig und jetzt sind meine Accounts gelöscht. Und irgendwie fühlte ich mich so ´n bisschen bestohlen.

Ich hab´ einfach nur mal nachgeguckt und ein bisschen Recherche und 8 € etwa investiert und... ..jetzt läuft heute ein neuer Bot für mich durch die Stadt und das macht der jetzt schon seit ein paar Stunden. Bin jetzt schon bei Level 11. Und hab den Bot jetzt erstmal für 30 Tage bezahlt und werd´ danach auch nicht weitermachen. Mir ist das auch egal, ob ich vorher gebannt werde. Weil... ..es ist nicht mehr das gleiche Spiel.

Es fehlt die Freude und es fehlen die Freunde – beides sind schon längst nicht mehr da. Und jetzt ist halt die Frage, liegt es an mir oder liegt es am dem Spiel?

Diskutiert das mal!

Wo fängt für euch Cheaten an und wo hört Spielen auf?

Oder anders:

Ist Cheaten auch eine Form von Spielen?

Danke für´s Zuhören.

Kleines Glossar – falls du für Begriffe aus dem Text eine kleine ergänzende Beschreibung brauchst.

Pokémon	Pokémon (Pocket Monsters, dt.: Taschenmonster) sind Fantasiewesen aus der bereits 1996 veröffentlichten Videospiel-Serie, die seither stetig mit neuen Titeln fortgeführt wird. Zum Pokémon-Universum gehören neben Videospielen, Merchandise-Artikel, Anime-Serien, Filme und Sammelkarten auch das Spiel Pokémon Go.
Pokémon Go	Im Juli 2016 veröffentlichte die Firma Nintendo das vom Studio Niantic umgesetzte Mobile-Game Pokémon Go. In Spiel können Spielende Pokémon fangen, trainieren, entwickeln und in virtuelle Kämpfe gegen andere Pokémon schicken. Es ist ein Location-based-Game und ermittelt durch (GPS), wo sich die Spielenden mit ihrem Smartphone oder Tablet befinden und positionieren sie nach dem Prinzip der erweiterten Realität (augmented reality) virtuell auf einer Landkarte, auf der auch das eigentliche Spiel stattfindet. So können Spielende auf dem Weg zum Bäcker oder beim Spaziergang am Rhein Pokémon vielleicht das nächste Pokémon fangen.
Pokéstop	Pokéstops sind Orte, an denen Spielende Spielgegenstände wie Pokébälle, Eier, Tränke und Entwicklungssitem erhalten können. Weltweit gab es Mitte 2016 nach Aussage des Entwicklerstudios fünf Millionen Pokéstops. Pokéstops sind oft markante Orte im öffentlichen Raum (Sehenswürdigkeiten, Graffitis o.ä.)
Glückseier	Innerhalb des Spiels bekommende Spielende Glückseier durch bestimmte Levelaufstiege. Glückseier können auch für richtiges Geld gekauft werden. Wenn ein Glücksei aktiviert wird, verdoppeln sich für 30 Minuten jegliche Erfahrungspunkte und Spielende können so schneller hochleveln, wenn sie in dieser Zeit viele Punkte machen.
Hochleveln	Hochleveln beschreibt das kontinuierliche Erreichen eines immer nächsten Levels in einem Spiel oder das Erreichen einer höheren Erfahrungsstufe eines Charakters / Avatars in einem Spiel.
Arena	In Arenen können Pokémon gegen andere kämpfen, sie können die Arenen für eines von drei Teams im Spiel besetzen und Punktesammeln.
Bot	Ein "Bot" ist ein Computerprogramm, das bestimmte Aufgaben automatisiert ausführt und dies auch selbständig wiederholt. Hier ist ein Bot gemeint, der auf dem PC des Spielenden ausgeführt wird und von dort aus automatisiert Pokémon fängt, ohne sich - wie im Spiel vorgesehen - tatsächlich an die realen Spielorte begibt.
Niantic	Die Firma Niantic ist ein US-amerikanisches Entwicklerstudio für Computerspiele und wurde durch die Entwicklung von den Augmented-Reality-Spielen Ingress (Ende 2014) und Pokémon Go (Mitte 2016) bekannt.
gebannt werden	Aufgrund von Regelverstößen, wie dem unerlaubten Einsetzen von Bots, wird der Spielenden-Account mitsamt aller gefangenen Pokémon, Erfahrungen Punkte gelöscht.