

Erklärung einiger Begriffe aus dem Video „Geständnis eines Cheaters“

Anmerkung	<p>Im „Geständnis eines Cheaters“ befinden sich einige Begriffe, die nicht allen geläufig sind und daher hier kurz erklärt werden.</p> <p>Die Begriffe können von Jugendlichen meist ebenso gut erklärt werden. Entsprechend sollte in Bildungskontexten im Vorfeld entschieden werden, ob dieses Blatt verteilt werden sollte.</p>
Pokémon	Pokémon (Pocket Monsters, dt.: Taschenmonster) sind Fantasiewesen aus der bereits 1996 veröffentlichten Videospiel-Serie, die seither stetig mit neuen Titeln fortgeführt wird. Zum Pokémon-Universum gehören neben Videospielen, Merchandise-Artikel, Anime-Serien, Filme und Sammelkarten auch das Spiel Pokémon Go.
Pokémon Go	Im Juli 2016 veröffentlichte die Firma Nintendo das vom Studio Niantic umgesetzte Mobile-Game Pokémon Go. In Spiel können Spielende Pokémon fangen, trainieren, entwickeln und in virtuelle Kämpfe gegen andere Pokémon schicken. Es ist ein Location-based-Game und ermittelt durch (GPS), wo sich die Spielenden mit ihrem Smartphone oder Tablet befinden und positionieren sie nach dem Prinzip der erweiterten Realität (augmented reality) virtuell auf einer Landkarte, auf der auch das eigentliche Spiel stattfindet. So können Spielende auf dem Weg zum Bäcker oder beim Spaziergang am Rhein Pokémon vielleicht das nächste Pokémon fangen.
Pokéstop	Pokéstops sind Orte, an denen Spielende Spielgegenstände wie Pokébälle, Eier, Tränke und Entwicklungssitems erhalten können. Weltweit gab es Mitte 2016 nach Aussage des Entwicklerstudios fünf Millionen Pokéstops. Pokéstops sind oft markante Orte im öffentlichen Raum (Sehenswürdigkeiten, Graffiti o.ä.)
Glückseier	Innerhalb des Spiels bekommende Spielende Glückseier durch bestimmte Levelaufstiege. Glückseier können auch für richtiges Geld gekauft werden. Wenn ein Glücksei aktiviert wird, verdoppeln sich für 30 Minuten jegliche Erfahrungspunkte und Spielende können so schneller hochleveln, wenn sie in dieser Zeit viele Punkte machen.
Hochleveln	Hochleveln beschreibt das kontinuierliche Erreichen eines immer nächsten Levels in einem Spiel oder das Erreichen einer höheren Erfahrungsstufe eines Charakters / Avatars in einem Spiel.
Arena	In Arenen können Pokémon gegen andere kämpfen, sie können die Arenen für eines von drei Teams im Spiel besetzen und Punktesammeln.
Bot	Ein "Bot" ist ein Computerprogramm, das bestimmte Aufgaben automatisiert ausführt und dies auch selbständig wiederholt. Hier ist ein Bot gemeint, der auf dem PC des Spielenden ausgeführt wird und von dort aus automatisiert Pokémon fängt, ohne sich - wie im Spiel vorgesehen - tatsächlich an die realen Spielorte begibt.
Niantic	Die Firma Niantic ist ein US-amerikanisches Entwicklerstudio für Computerspiele und wurde durch die Entwicklung von den Augmented-Reality-Spielen Ingress (Ende 2014) und Pokémon Go (Mitte 2016) bekannt.
gebannt werden	Aufgrund von Regelverstößen, wie dem unerlaubten Einsetzen von Bots, wird der Spielenden-Account mitsamt aller gefangenen Pokémon, Erfahrungen Punkte gelöscht.