



12.-14. November 2021

Healthcare Game Jam

Jetzt anmelden!

WAS IST ZIEL DES GAME JAMS?

- Die Charité und die Stiftung Digitale Spielekultur wollen aufzeigen, welche Potenziale Games bieten, um junge Menschen zum Ergreifen eines Gesundheitsfachberufs zu motivieren.
- Beantwortet werden sollen folgende Fragen:
 - Wie können Aufgaben und Anforderungen in Gesundheitsfachberufen attraktiv und realitätsnah vermittelt werden?
 - Wie können junge Menschen für dieses Berufsfeld begeistert werden?

WIE KANN ICH TEILNEHMEN?

- Du hast Erfahrung in der Spieleentwicklung und/oder
- Du hast Expertise im Gesundheitsfachwesen und
- Du hast Interesse daran, spielerische Lösungen für die obigen Fragen zu kreieren?
 - Dann bewirb Dich, indem Du das Formular auf unserer Website ausfüllst!
 - Der Game Jam wird als Online-Veranstaltung durchgeführt. Die Entwicklung der Spielideen und Prototypen erfolgt auf Deinem Rechner und über Video-Konferenz-Tools.

WAS ERWARTET MICH?

- Zur Einstimmung findet am Freitag ein kurzes Barcamp statt.
- Danach präsentieren alle Teilnehmenden ihre Ideen.
- Am Samstag wird ganztägig an den Ideen gearbeitet.
- Am Sonntag-Nachmittag werden die Ergebnisse präsentiert, bewertet und gewürdigt.

WAS WIRD VON MIR ERWARTET?

- Bei einem Barcamp kommen Teilnehmende ohne Hierarchie zusammen. Jede*r Teilnehmende ist auch Speaker*in.
- Das Barcamp dient der gegenseitigen Inspiration und Sensibilisierung für Chancen und Herausforderungen von Games und Gesundheitsfachberufen.
 - Bitte bereite einen Kurzvortrag (ca. 5 min) vor!
 - Präsentiere den anderen Teilnehmenden Deine Spiel-Idee!
- Ähnliche Ideen werden zusammengefasst. Es werden gemischte, interdisziplinäre Teams gebildet, die gemeinsam ihre Idee(n) umsetzen.
- Im Rahmen des Online Game Jams habt Ihr 1,5 Tage Zeit, Euer Konzept auszuarbeiten bzw. möglichst einen spielbaren Prototypen zu entwickeln.

WIESO SOLLTE ICH MICH FÜR DIESEN GAME JAM BEWERBEN? WAS HABE ICH DAVON?

- Die entwickelten Prototypen / Konzepte werden am Ende des Game Jams einer hochkarätigen Jury präsentiert, die die besten Ergebnisse auszeichnen wird. Die Gewinner*innen erhalten ein Beratungspaket zur Weiterentwicklung und Realisierung ihres Prototypen / Konzepts.

AN WEN KANN ICH MICH BEI FRAGEN WENDEN?

Benjamin Rostalski | Projektleitung
Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH
Marburger Straße 2 | 10789 Berlin
T +49 30 290 49 292 | M +49 173 4827862
E rostalski@stiftung-digitale-spielekultur.de

Tobias Lo Coco | Projektmanager
Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH
Marburger Straße 2 | 10789 Berlin
T +49 30 290 49 290
E lococo@stiftung-digitale-spielekultur.de

ABLAUFPLAN GAME JAM-WOCHENENDE

Freitag, 12.11.	Auftakt		
	Begrüßung Charité & Stiftung Digitale Spielekultur	10:00 – 10:10 Uhr	MS Teams
	Keynotes	10:10 – 10:45 Uhr	MS Teams
	Vorstellung Ablauf und Tools	10:45 – 11:15 Uhr	MS Teams
	<i>Bio-Pause - Übergang zum Barcamp</i>	11:15 – 11:30 Uhr	
	Barcamp	11:30 – 13:00 Uhr	Breakout Rooms
	<i>Mittagspause</i>	13:00 – 13:45 Uhr	
	Ideenpitches	13:45 – 15:30 Uhr	MS-Teams
	<i>Kaffee-Pause</i>	15:30 – 16:00 Uhr	
	Gruppenfindung	16:00 – 16:30 Uhr	Wonder.me
	Techn. Onboarding & Q&A-Session	16:30 – 17:00 Uhr	MS Teams
	<i>Ausklang, Networking</i>	17:00 – 18:00 Uhr	Wonder.me
	Samstag, 13.11.	Arbeitsphase I	ganztägig
Sonntag, 14.11.	Arbeitsphase II, Präsentation, Siegerehrung		
	Letzte Arbeiten an den Prototypen/Konzepten	bis ca. 13:30 Uhr	MS Teams
	Präsentation der Ergebnisse	14:00 – 15:00 Uhr	MS Teams
	Jurysitzung	15:00 – 16:00 Uhr	MS Teams
	Siegerehrung mit anschließendem Ausklang	16:00 – 17:00 Uhr	MS Teams