



## PRESSEMITTEILUNG

### Deutscher Computerspielpreis 2018: Jury nominiert die besten Computerspiele

- 39 Nominierte wetteifern um Preisgelder in Höhe von 560.000 Euro
- Voting zum Publikumspreis gestartet
- Preisvergabe am 10. April 2018 in München

**Berlin, 6. März 2018: Die Nominierten des Deutschen Computerspielpreises (DCP) 2018 stehen fest. Aus 432 Einreichungen ermittelte die Jury in ihrer Sitzung am 2. März 2018 die Anwärter auf die begehrten Preise in 13 Kategorien. Der Sieger des Publikumspreises wird in der 14. Kategorie von den Spiele-Fans per Online-Voting bestimmt. Die Abstimmung startet heute auf [www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis](http://www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis). Alle Gewinner werden im Rahmen einer großen Gala am 10. April 2018 in München bekanntgegeben.**

Der DCP ist der wichtigste Förderpreis für Computerspiele „made in Germany“ und wird 2018 zum zehnten Mal verliehen. Träger des Preises sind die Bundesrepublik Deutschland, vertreten durch das Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur (BMVI), und der game – Verband der deutschen Games-Branche. Insgesamt werden in diesem Jahr Preisgelder in Höhe von 560.000 Euro ausgeschüttet. Hinzu kommen für Gewinner in ausgewählten Preiskategorien Medialeistungen im Gegenwert von 140.000 Euro, bereitgestellt von der Computec Media Group. Gastgeber der diesjährigen Preisverleihung ist das Bayerische Staatsministerium für Wirtschaft und Medien, Energie und Technologie.

Zehn Fachjurs und eine Hauptjury küren die Gewinner des Deutschen Computerspielpreises. Ausschlaggebend bei der Bewertung der Spiele sind Spielspaß, die künstlerische Qualität, der Innovationscharakter oder der pädagogisch-didaktische Wert der Spiele.

Beim Publikumspreis haben alle Spielerinnen und Spieler die Wahl. Noch bis zum 5. April 2018 können sie auf [www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis](http://www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis) ihre Stimme abgeben und Sachpreise im Wert von über 10.000 Euro gewinnen.

---

#### Ausrichter:



#### Gefördert durch:



#### Unterstützt durch:





## Übersicht der nominierten Spiele 2018:

(Innerhalb der Kategorien in alphabetischer Reihenfolge)

### Bestes Deutsches Spiel

(dotiert mit 110.000 Euro zuzüglich Medialeistungen im Gegenwert von 60.000 Euro)

- **The Inner World – Der letzte Windmönch**  
Studio Fizbin / Headup Games
- **The Long Journey Home**  
Daedalic Studio West / Daedalic Entertainment
- **Witch It**  
Barrel Roll Games / Daedalic Entertainment

### Bestes Kinderspiel

(dotiert mit 75.000 Euro zuzüglich Medialeistungen im Gegenwert von 40.000 Euro)

- **Der Löwe – ein Lese- und Schreibabenteuer**  
The Good Evil / Julius Beltz
- **Fiete Hide & Seek**  
Ahoiii Entertainment
- **Monkey Swag**  
Tiny Crocodile Studios & kunst-stoff / United Soft Media Verlag

### Bestes Jugendspiel

(dotiert mit 75.000 Euro zuzüglich Medialeistungen im Gegenwert von 40.000 Euro)

- **Phoning Home**  
Ion Lands
- **The Inner World – Der letzte Windmönch**  
Studio Fizbin / Headup Games
- **Witch It**  
Barrel Roll Games / Daedalic Entertainment

### Bestes Serious Game (dotiert mit 40.000 Euro)

- **MeisterPOWER**  
Gentle Troll Entertainment
- **The Inner World – Der letzte Windmönch**  
Studio Fizbin / Headup Games
- **Vocabicar**  
Quantumfrog

#### Ausrichter:



#### Gefördert durch:



#### Unterstützt durch:





# DEUTSCHER COMPUTERSPIELPREIS

## Bestes Mobiles Spiel (dotiert mit 40.000 Euro)

- **Angry Birds Evolution**  
Chimera Entertainment / Rovio Entertainment
- **Card Thief**  
Arnold Rauers
- **QB - A Cube's Tale**  
Stephan Göbel

## Bestes Gamedesign (dotiert mit 40.000 Euro)

- **Dreadnought**  
Yager Development / Six Foot Europe
- **ELEX**  
Piranha Bytes / THQ Nordic
- **TownsmenVR**  
HandyGames

## Beste Innovation (dotiert mit 40.000 Euro)

- **HUXLEY**  
Exit Adventures
- **TownsmenVR**  
HandyGames
- **Witch It**  
Barrel Roll Games / Daedalic Entertainment

## Beste Inszenierung (dotiert mit 40.000 Euro)

- **EURYDIKE**  
Evelyn Hriberšek
- **HUXLEY**  
Exit Adventures
- **The Long Journey Home**  
Daedalic Studio West / Daedalic Entertainment

## Bestes Internationales Spiel (undotiert)

- **Assassin's Creed Origins**  
Ubisoft
- **Horizon Zero Dawn**  
Guerilla Games / Sony Interactive Entertainment Deutschland
- **Super Mario Odyssey**  
Nintendo of Europe

### Ausrichter:



### Gefördert durch:



### Unterstützt durch:





# DEUTSCHER COMPUTERSPIELPREIS

## Beste Internationale Spielewelt (undotiert)

- **Assassin's Creed Origins**  
Ubisoft
- **Horizon Zero Dawn**  
Guerrilla Games / Sony Interactive Deutschland
- **Super Mario Odyssey**  
Nintendo of Europe

## Bestes Internationales Multiplayer-Spiel (undotiert)

- **Monster Hunter: World**  
Capcom Entertainment Germany
- **Splatoon 2**  
Nintendo of Europe
- **Witch It**  
Barrel Roll Games / Daedalic Entertainment

## Nachwuchspreis (mit Konzept)

(dotiert mit insgesamt 50.000 Euro: 1. Platz 35.000 Euro, 2. Platz 15.000 Euro)

- **Ernas Unheil**  
Aileen Auerbach, Jessica Bodamer, Lisa Forsch, Olga Trinova, Talea Sieckmann / HTW Berlin
- **nGlow**  
Sandra Hanstein, Nina Loof, Svenja Malin Kottutz, Leoni Schulte, Mirko Skroch, Melanie Ramsch, Jasmin Strnad, Bastian Meyer / Hochschule Harz
- **Sunset Devils**  
Andreas Illenseer / Carl-Hofer Schule

## Nachwuchspreis (mit Prototyp)

(dotiert mit insgesamt 50.000 Euro: 1. Platz 35.000 Euro, 2. Platz 15.000 Euro)

- **Fading Skies**  
Marc Fleps / HAW Hamburg
- **Kyklos Code**  
Jonas Delleske, Josefine Maier, Leonie Wolf / Cologne Game Lab an der TH Köln
- **Realm of the Machines**  
Julian Ludwig, Sebastian Jantschke, Stefan Held, Wanuscha Nourbakhsh, Alina von Petersdorff, Sharon Schwaab, Maximilian Miesczalok, David Ernst, Pascal Marschar / Mediadesign Hochschule München

### Ausrichter:



### Gefördert durch:



### Unterstützt durch:





# DEUTSCHER COMPUTERSPIELPREIS

## Sonderpreis der Jury (undotiert)

Keine Nominierungen. Mögliche Gewinner in dieser Kategorie werden bei der Gala am 10. April 2018 bekanntgegeben.

## Publikumspreis (undotiert)

Der Gewinner in der Kategorie Publikumspreis wird per Online-Voting von den Spielerinnen und Spielern bestimmt. Vom 6. März bis zum 5. April 2018 kann auf [www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis](http://www.deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis) abgestimmt werden.

## Bleiben Sie auf dem Laufenden

Der DCP auf Facebook: [www.facebook.com/computerspielpreis](http://www.facebook.com/computerspielpreis)

Der DCP auf Twitter: [www.twitter.com/derdcp](http://www.twitter.com/derdcp)

Der offizielle Hashtag zum DCP lautet #derDCP.

Aufnahme in den Presseverteiler an [presse@deutscher-computerspielpreis.de](mailto:presse@deutscher-computerspielpreis.de)

Bildmaterial und vergangene Preisverleihungen auf [www.deutscher-computerspielpreis.de/presse](http://www.deutscher-computerspielpreis.de/presse)

## Über den Deutschen Computerspielpreis

Als gemeinsame Initiative der Wirtschaft und des Deutschen Bundestags wird der Deutsche Computerspielpreis (DCP) seit 2009 verliehen. Der Branchenverband game – Verband der deutschen Games-Branche fördert gemeinsam mit der Bundesrepublik Deutschland, vertreten durch das Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur (BMVI), die Entwicklung innovativer Computer- und Videospiele „made in Germany“. Unterstützt werden sie dabei von der Stiftung Digitale Spielekultur. Der DCP ist der wichtigste Förderpreis für die deutsche Games-Branche. Hochrangige Fach- und Hauptjürs wählen nach Aspekten wie Qualität, Innovationsgehalt, Spielspaß sowie kulturellem und pädagogischem Anspruch die besten Spiele in 13 Kategorien. Über die Vergabe des Publikumspreises als 14. Kategorie entscheiden die Spielerinnen und Spieler im Rahmen eines Online-Votings. Das Bayerische Staatsministerium für Wirtschaft und Medien, Energie und Technologie fördert die Gala zur Verleihung des DCP am 10. April 2018 in München. Weitere Informationen auf [www.deutscher-computerspielpreis.de](http://www.deutscher-computerspielpreis.de).

### Kontakt

Awardbüro Deutscher Computerspielpreis  
c/o Stiftung Digitale Spielekultur  
Benjamin Rostalski, Carolin Wendt  
Torstraße 6  
10119 Berlin  
Tel: +49 30 29 04 92 92  
E-Mail: [kontakt@computerspielpreis.de](mailto:kontakt@computerspielpreis.de)  
[www.deutscher-computerspielpreis.de](http://www.deutscher-computerspielpreis.de)

### Pressekontakt

Quinke Networks GmbH  
Achim Quinke  
Geschäftsführer  
Bei den Mühlen 70  
20457 Hamburg  
Telefon: +49/40/43 09 39 49  
E-Mail: [aq@quinke.com](mailto:aq@quinke.com)  
[www.quinke.com](http://www.quinke.com)

#### Ausrichter:



#### Gefördert durch:



#### Unterstützt durch:

