

PRESSEMITTEILUNG

Internationaler Austausch:

Vierter „Game Mixer“ verbindet Entwickler aus aller Welt in Köln

Berlin, 12. November 2018: Vom 01. bis 09. November 2018 lud die Stiftung Digitale Spielekultur gemeinsam mit dem Goethe-Institut und der Stadt Köln zum vierten Game Mixer ein. Die internationale Delegationsreise für Spiele-Entwickler*innen findet seit 2015 statt. Nach Stationen in Indonesien, Brasilien und Südafrika gelang es, mit Unterstützung der Stadt Köln, internationale Spiele-Entwickler*innen erstmals nach Deutschland zu holen. Der Game Mixer versteht sich als Peer-Learning-Programm und Inspirationsquelle für grenzübergreifenden Kulturaustausch und begeisterte 2018 sechzehn Kreative aus den bisherigen Gastgeberländern und Deutschland. Aus Deutschland waren neben Gewinner*innen und Nominierten des Deutschen Computerspielpreises auch Interessierte aus der Region mit dabei

„Dass der erste Game Mixer in Deutschland in Köln gastierte, freut mich ganz besonders. Mit der gamescom, dem Cologne Game Haus, dem Cologne Game Lab und vielen aufstrebenden Unternehmen ist Köln ein Magnet für die dynamische Games-Branche weltweit. Und der Game Mixer passt mit seiner internationalen Vernetzung wunderbar zur weltoffenen Stadt Köln“, so Henriette Reker, Oberbürgermeisterin der Stadt Köln.

Profitieren konnten die Newcomer der Games-Branche vom vielfältigen Programm. Erste Kontakte wurden bereits beim Welcome-Dinner geknüpft. Bei einem Barcamp powered by Games Bavaria standen die Themen Spiele-Entwicklung und Games-Kultur im Mittelpunkt. In einem Showcase am 04. November 2018 konnten die Teilnehmer*innen ihre Projekte vorstellen und internationales Feedback einholen. Höhepunkt und Abschluss des achttägigen Programmes bildete ein Game Jam, bei dem die in den Game Mixer-Tagen entstandenen Projektideen direkt umgesetzt werden konnten. Studio-Besuche in Köln und Umgebung und entspanntes Sightseeing in der Domstadt rundeten das bunte Programm ab.

Der Game Mixer ist eine Veranstaltung der Stiftung Digitale Spielekultur in Kooperation mit dem Goethe-Institut. Gefördert wurde der Game Mixer 2018 von der Stadt Köln und dem Mediennetzwerk.NRW. Programmpartner waren das Cologne Game Haus, das Cologne Game Lab, Games Bavaria und Meltdown Cologne.

Mehr Infos auf www.stiftung-digitale-spielekultur.de/project/game-mixer-2018-deutschland/

PARTNER UND FÖRDERER:



PROGRAMMPARTNER:



Über die Stiftung Digitale Spielekultur

Die Stiftung Digitale Spielekultur zeigt und vermittelt wirtschaftliche, technologische, kulturelle und gesellschaftliche Potenziale digitaler Spiele. Zu diesem Zweck initiiert sie Projekte, entwickelt Formate und schließt Kooperationen. Sie geht auf eine gemeinsame Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Computer- und Videospielebranche zurück. Neben Bundesministerien sind Partner aus Kultur, Gesellschaft, Politik, Wissenschaft, Jugendschutz und Pädagogik an ihr beteiligt. Mehr Informationen auf www.stiftung-digitale-spielekultur.de.

Kontakt

Stiftung Digitale Spielekultur
Benjamin Rostalski
Torstraße 6
10119 Berlin
Tel: +49 30 29 04 92 92
E-Mail: rostalski@stiftung-digitale-spielekultur.de
www.stiftung-digitale-spielekultur.de

Pressekontakt

Quinke Networks GmbH
Achim Quinke
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg
Telefon: +49 40 43 09 39 49
E-Mail: presse@quinke.com
www.quinke.com