

PRESSEMITTEILUNG

1. Level-Up Film & Games: Stiftung Digitale Spielekultur unterstützt Konferenz zum Branchen-Austausch vom FFF Bayern

Berlin, 05. März 2019: Die Stiftung Digitale Spielekultur unterstützt die gemeinsam vom FFF Bayern und Creative Europe Desk München veranstaltete Konferenz Level-Up Film & Games am 28. März 2019 in München. Bei der ebenfalls durch die LfA Förderbank Bayern unterstützten Veranstaltung treffen Games- und Filmbranche zusammen und diskutieren über die Anwendungsmöglichkeiten von Games-Technologie in der Film- und Serienproduktion.

Die erste Level-Up Film & Games-Konferenz widmet sich dem Thema "Produzieren von Film und Serie mit Games-Technologien" und findet am 28. März 2019 von 14 bis 18 Uhr in der LfA Förderbank Bayern in München statt. Die Veranstaltung stellt die Frage in den Mittelpunkt, wie Game Engines und andere Spieltechnologien der Filmbranche neue Wege der digitalen Innovation und Produktion ermöglichen. Neben einer Keynote von Mathieu Muller von Unity Technologies, erwarten die Besucher drei Case Studies: Spieleentwickler und Publisher Daedalic sowie zwei Filmproduzenten schildern ihre Erfahrungen im Umgang mit der Unreal Engine als auch mit Unity. Auf einem Panel diskutieren zudem Akteure der digitalen Bildbearbeitung miteinander.

FFF Geschäftsführerin Dorothee Erpenstein: „Film und Games haben schon oft voneinander profitiert. Die Level-Up ist ein neues Format, das weitere Kooperationen zwischen Film- und Gamesindustrie auslöst. Wir bedanken uns bei der Stiftung Digitale Spielekultur für die Unterstützung“. Der FFF Bayern stärkt den Medienstandort Bayern, indem er Film- und Gamesprojekte fördert. Darüber hinaus regt er mit Fachveranstaltungen den Austausch zwischen den Kreativbranchen an.

„Die Digitalisierung verändert branchenübergreifend die Inhalte und Abläufe der Medienproduktion und Games-Technologien bieten Kreativen aus allen Feldern vielfältige neue Gestaltungsmöglichkeiten“, sagt **Çiğdem Uzunoğlu, Geschäftsführerin der Stiftung Digitale Spielekultur**. „Wir freuen uns deshalb sehr, den FFF Bayern bei der ersten Level-Up Film & Games zu unterstützen und Film- und Serienschaffenden die innovativen Tools der Games-Branche näher zu bringen.“

Über den FilmFernsehFonds Bayern

Der FFF Bayern ist die zentrale Anlaufstelle für die Film- und Gamesförderung in Bayern. Mit einem Fördervolumen von etwa 37 Millionen Euro jährlich stärkt der FFF eine gewachsene Film- und Gamesindustrie an einem der führenden Medienstandorte Deutschlands. Zu den Gesellschaftern des FFF gehören der Freistaat Bayern, die Bayerische Landeszentrale für neue Medien (BLM), der Bayerischer Rundfunk (BR), das Zweite Deutsche Fernsehen

(ZDF) und die privaten Fernsehanbieter ProSiebenSat.1 und RTL. Zu den Förderbereichen zählen: die Herstellung von Kino- und Fernsehfilmen, Drehbuch-, Projektentwicklungs- und Nachwuchsförderung, die Förderung von (Web)-serien, Games, VR, internationalen Koproduktionen sowie Verleih- und Vertriebsförderung, die Förderung von Filmtheatern und Filmfestivals. Neben seiner Fördertätigkeit nimmt der FFF Bayern umfassende Beratungs- und Informationstätigkeiten für die Film-, Fernseh- und Gamesbranche wahr. Die 1. Level-Up organisiert der FFF Bayern in Zusammenarbeit mit Creative Europe Desk München, der LfA Förderbank Bayern unter dem Dach von Games Bavaria.

Über die Stiftung Digitale Spielekultur

Die Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH zeigt und vermittelt wirtschaftliche, technologische, kulturelle und gesellschaftliche Potenziale digitaler Spiele. Zu diesem Zweck initiiert sie Projekte, entwickelt Formate und schließt Kooperationen. Sie geht auf eine gemeinsame Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Computer- und Videospielebranche zurück. Neben Bundesministerien sind Partner aus Kultur, Gesellschaft, Politik, Wissenschaft, Jugendschutz und Pädagogik an ihr beteiligt. Ihr Gesellschafter ist der game – Verband der deutschen Games-Branche. Informationen auf www.stiftung-digitale-spielekultur.de, sowie bei Facebook [@StiftungDigitaleSpielekultur](https://www.facebook.com/StiftungDigitaleSpielekultur) und Twitter [@Digitale_Spiele](https://twitter.com/Digitale_Spiele).

Kontakt

Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH

Benjamin Hillmann

Torstraße 6

10119 Berlin

Tel: +49/30/29 04 92 90

E-Mail: hillmann@stiftung-digitale-spielekultur.de

www.stiftung-digitale-spielekultur.de
