

STÄRKER MIT GAMES

DIGITALE SPIELE IN DER KULTURELLEN BILDUNG

WORKSHOPS UND MEHR

Wöchentlich nach der Schule/Am Wochenende/In den Ferien: Spieleprogrammierung, Art- und Game-Design, Games und Theater/Politik und vieles mehr.

WERDEN SIE BÜNDNISPARTNER

Keine Antragstellung. Wir schließen Bündnisse mit lokalen Einrichtungen, um gemeinsam Projekte mit Kindern und Jugendlichen durchzuführen.

BEWERBUNGSFRISTEN

Die Initiative läuft bis Ende 2020. Die halbjährlichen Bewerbungsfristen finden Sie auf www.staerkermitgames.de.

ZIELE

- Kritischer, kreativer und konstruktiver Umgang mit dem Medium
- Förderung kognitiver und nichtkognitiver Fähigkeiten

PROJEKTFORMATE

- Wöchentlicher Workshop (Bis zu 13 Workshop-Termine, jeweils bis zu 4 Stunden, flexibles Legen in der Woche)
- Mehrtägiger Workshop am Wochenende oder in den Ferien (Bis zu 4 Tage, jeweils bis zu 8 Stunden)

Kontakt – Ihr Ansprechpartner: Niels Boehnke

E-Mail: Boehnke@stiftung-digitale-spielekultur.de

Telefon: +49 30 29 04 92 90

Web: staerkermitgames.de



STÄRKER MIT GAMES

DIGITALE SPIELE IN DER KULTURELLEN BILDUNG

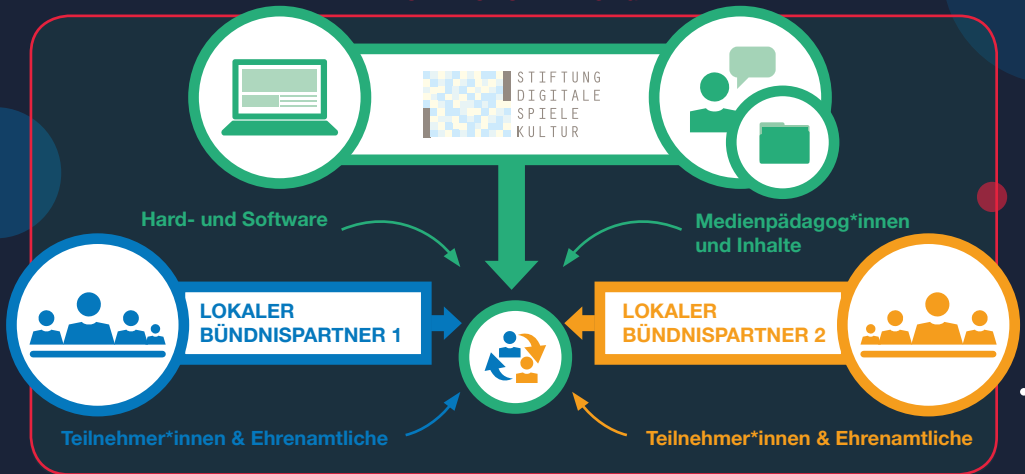
WICHTIGE KRITERIEN

- Zielgruppe: Sozial- oder bildungsbenachteiligte Kinder und Jugendliche, 8 bis 18 Jahre
- Außerunterrichtlichkeit, Neuartigkeit und Zusätzlichkeit der Projekte
- Keine Finanzierung von Overhead-Kosten der Bündnispartner
- Wahrung des Jugendmedienschutzes

WER KANN MITMACHEN?

Einrichtungen der Kinder- und Jugendarbeit
(Schulen, Bibliotheken, Museen, Jugendzentren usw.)

BÜNDNIS FÜR BILDUNG



Kontakt – Ihr Ansprechpartner: Niels Boehnke

E-Mail: Boehnke@stiftung-digitale-spielekultur.de

Telefon: +49 30 29 04 92 90

Web: staerkermittgames.de

