

Stärker mit Games

Digitale Spiele in der kulturellen Bildung



Workshops und mehr

Wöchentlich nach der Schule / Am Wochenende / In den Ferien: Spieleprogrammierung, Art- und Game-Design, Theater und Game, Politik und Spiele und vieles mehr.

Wir sind eine Initiative

Wir schließen Bündnisse mit lokalen Einrichtungen, um Maßnahmen mit sozial benachteiligten Kindern und Jugendlichen durchzuführen.

Bewerbungsfristen

Keine Antragsstellung. Interessenten können sich fortlaufend anmelden. Die Maßnahmen können ab Mai 2018 beginnen.

Wer kann mitmachen?

Einrichtungen der Kinder- und Jugendarbeit (Schulen, Bibliotheken, Museen, Jugendzentren usw.).

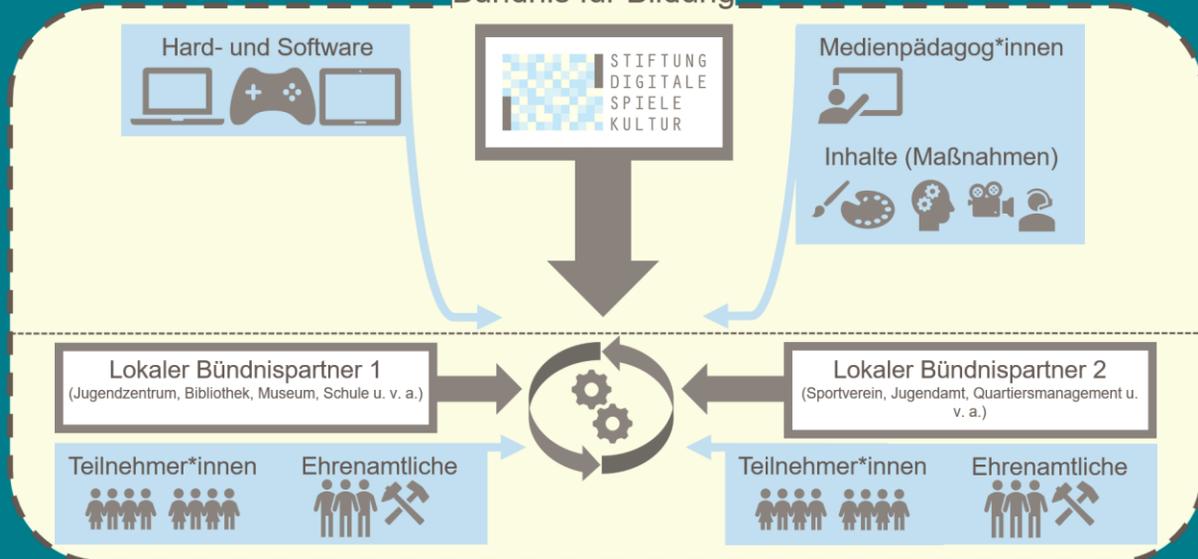
Kontakt: Ihr Ansprechpartner Niels Boehnke

 Boehnke@stiftung-digitale-spielekultur.de

 <http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de/project/kumasta/>

 +49 30 / 29 04 92 90

Bündnis für Bildung



Stiftung Digitale Spielekultur GmbH

Torstraße 6 | 10119 Berlin | Germany

T +49 30 29 04 92 90 | F +49 30 29 04 92 93

E kontakt@stiftung-digitale-spielekultur.de

I www.stiftung-digitale-spielekultur.de

Geschäftsführerin Çiğdem Uzunoğlu

Amtsgericht Charlottenburg | HRB 139004 B

USt.-Nr. 27/602/56323 | Bank Berliner Sparkasse

BLZ 100 500 00 | KTO 1 900 789 79

IBAN DE24 1005 0000 0190 0789 79 | BIC BELA2333

GEFÖRDERT VOM

Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung