



## PRESSEMITTEILUNG

**Internationaler Kulturaustausch:**

### **Dritter Game Mixer lädt deutsche Spieleentwickler nach Südafrika ein**

**Berlin, 18. September 2017: Das Programm Game Mixer geht in die nächste Runde. Vom 16. Bis 24. November 2017 lädt die Stiftung Digitale Spielekultur in Kooperation mit dem Goethe Institut Südafrika Gewinner und Nominierte des Deutschen Computerspielpreises (DCP) sowie Alumni der Game-Mixer-Programme 2015 und 2016 nach Johannesburg ein, um mit dortigen Spieleentwicklern in den Austausch zu treten und voneinander zu lernen. Bewerbungen für die kostenlose Teilnahme können bis zum 29. September 2017 an [gamemixer@stiftung-digitale-spielekultur.de](mailto:gamemixer@stiftung-digitale-spielekultur.de) eingereicht werden.**

Die dritte Delegationsreise, die als Kooperation des Goethe-Instituts Südafrika und der Stiftung Digitale Spielekultur veranstaltet und vom Auswärtigen Amt finanziert wird, steht in diesem Jahr mehr denn je im Zeichen des kulturellen und wirtschaftlichen Austauschs. An insgesamt acht intensiven und inspirierenden Programmtagen erhalten die zehn deutschen Spieleentwickler die Möglichkeit, weltweit Kontakte auf- und auszubauen sowie gemeinsam mit afrikanischen Kollegen ihr Knowhow zu erweitern und zusammen zu arbeiten. Die 15 afrikanischen Teilnehmer des Programms stammen aus Südafrika und Ländern südlich der Sahara. Hinzu kommen Spieleentwickler aus Indonesien und Brasilien, wo der Game Mixer in den Vorjahren Station gemacht hat.

Neben einem Game Camp (Bar Camp), Studio-Besuchen in Johannesburg und Netzwerkveranstaltungen bilden öffentliche und interne Spiele-Showcases der Delegationsteilnehmer die thematischen Schwerpunkte des Reiseprogramms. Den Abschluss des Game Mixer South Africa bildet auch in diesem Jahr ein gemeinsamer Game Jam, bei dem die Teilnehmer ihr erlerntes Wissen noch einmal auf die Probe stellen können.

Wie in den Vorjahren können sich Gewinner und Nominierte des DCP aller Jahrgänge um eine Teilnahme am Game Mixer bewerben. Erstmals können in diesem Jahr bis zu zwei Plätze an interessierte Entwickler vergeben werden, die keine DCP-Historie (Gewinne oder Nominierungen) vorzuweisen haben. Bewerbungen für das Game Mixer South Africa Programm sind noch bis einschließlich 29. September 2017 möglich. Die vollständigen Bewerbungsunterlagen inklusive Portfolio und Motivationsschreiben sind an [gamemixer@stiftung-digitale-spielekultur.de](mailto:gamemixer@stiftung-digitale-spielekultur.de) zu richten.

Partner der Stiftung Digitale Spielekultur bei dem Projekt Game Mixer sind das Goethe Institut Südafrika, der südafrikanische Entwicklerverband Make Games SA, A MAZE. Johannesburg: International Games and Playful Media Festival, Fak'ugesi: African Digital Innovation Festival, WITS



# DEUTSCHER COMPUTERSPIELPREIS

University, Digital Arts / Game Design, sowie die Branchenverbände der deutschen Computerspieleindustrie BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. und GAME Bundesverband der deutschen Games-Branche e.V.

Das Game Mixer Programm wird finanziert vom Auswärtigen Amt.

Weitere Informationen zum Programm sind erhältlich auf [www.stiftung-digitale-spielekultur.de/project/game-mixer](http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de/project/game-mixer).

## Über den Deutschen Computerspielpreis

Als gemeinsame Initiative der Wirtschaft und des Deutschen Bundestags wird der Deutsche Computerspielpreis (DCP) seit 2009 verliehen. Die beiden Branchenverbände BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. und GAME Bundesverband der deutschen Games-Branche e.V. fördern gemeinsam mit der Bundesrepublik Deutschland, vertreten durch das Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur (BMVI), die Entwicklung innovativer Computer- und Videospiele „Made in Germany“. Unterstützt werden sie dabei von der Stiftung Digitale Spielekultur. Der DCP ist der wichtigste Förderpreis für die deutsche Games-Branche. Hochrangige Fach- und Hauptjürys wählen nach Aspekten wie Qualität, Innovationsgehalt, Spielspaß sowie kulturellem und pädagogischem Anspruch die besten Spiele in 13 Kategorien. Über die Vergabe des Publikumspreises entscheiden die Spielerinnen und Spieler im Rahmen eines Online-Votings. Weitere Informationen auf [www.deutscher-computerspielpreis.de](http://www.deutscher-computerspielpreis.de).

## Über das Goethe Institut in Südafrika

Das Goethe-Institut ist das weltweit tätige Kulturinstitut der Bundesrepublik Deutschland. Mit 159 Instituten in 98 Ländern fördert es die Kenntnis der deutschen Sprache im Ausland, pflegt die internationale kulturelle Zusammenarbeit und vermittelt ein aktuelles Deutschlandbild. Durch Kooperationen mit Partnereinrichtungen an zahlreichen weiteren Orten verfügt das Goethe-Institut insgesamt über rund 1.000 Anlaufstellen weltweit. Weitere Informationen [www.goethe.de](http://www.goethe.de) und [www.goethe.de/southafrica](http://www.goethe.de/southafrica)

### Kontakt

Awardbüro Deutscher Computerspielpreis  
c/o Stiftung Digitale Spielekultur  
Benjamin Rostalski  
Torstraße 6  
10119 Berlin  
Tel: +49 30 29 04 92 92  
E-Mail: [kontakt@computerspielpreis.de](mailto:kontakt@computerspielpreis.de)  
[www.deutscher-computerspielpreis.de](http://www.deutscher-computerspielpreis.de)

### Pressekontakt

Quinke Networks GmbH  
Antonia Weinrich  
PR-Managerin  
Bei den Mühren 70  
20457 Hamburg  
Telefon: +49/40/43 09 39 49  
E-Mail: [aw@quinke.com](mailto:aw@quinke.com)  
[www.quinke.com](http://www.quinke.com)