

PRESSEMITTEILUNG

Tag der offenen Tür am 27. und 28. August in Berlin:

Ausgezeichnete Computerspiele im Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur

Berlin, 23. August 2016: Am Wochenende (27. und 28. August) lädt das Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur (BMVI) zum Tag der offenen Tür in Berlin. In diesem Rahmen können Besucher am Stand der Stiftung Digitale Spielekultur eine Auswahl von Games anspielen, die mit dem Deutschen Computerspielpreis (DCP) ausgezeichnet wurden. Seit 2014 ist das BMVI gemeinsam mit den Branchenverbänden BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. und GAME – Bundesverband der deutschen Games-Branche e.V. Ausrichter des DCP, bei dem 2016 insgesamt 470.000 Euro Fördergelder ausgeschüttet wurden.

„Nach der Preisverleihung des DCP im April dieses Jahres ist der Tag der offenen Tür eine weitere tolle Gelegenheit, um den Blick der Öffentlichkeit auf ausgezeichnete Computerspiele aus Deutschland zu lenken. Jung und Alt erwartet eine unterhaltsame Auswahl von Games, die zum ausgiebigen Probespiel einladen“, kommentiert Peter Tscherne, Geschäftsführer der Stiftung Digitale Spielekultur.

An beiden Tagen können im BMVI (Invalidenstraße 44, 10115 Berlin) von jeweils 10 bis 18 Uhr folgende Computerspiele erlebt werden:

- Malduell (Bestes Kinderspiel 2014)
- Fiete Choice (Bestes Kinderspiel 2016)
- Shift Happens (Bestes Gamedesign 2016 und Co-Sieger Bestes Kinderspiel 2016)
- The Climb (Beste Innovation 2016)

Zur Präsentation des Virtual Reality-Titels „The Climb“ ist Bastian Thun vom Entwickler Crytek aus Frankfurt vor Ort. Die VR-Klettersimulation mit atemberaubender Grafik wird mit der VR-Brille Oculus Rift gespielt und zeigt, wie wettbewerbsfähig Technologie „made in Germany“ auch international ist. Darüber hinaus nimmt Wolfgang Schmitz vom Spieleentwickler Ahoiii Entertainment am Tag der offenen Tür teil und stellt das prämierte Lernspiel „Fiete Choice“ vor.

Neben der Vorstellung des Deutschen Computerspielpreises informiert die Stiftung Digitale Spielekultur beim Tag der offenen Tür über ihre Arbeit in den Bereichen Erziehung und Bildung sowie Kunst und Kultur.

Über den Deutschen Computerspielpreis

Das Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur (BMVI) und die Branchenverbände BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. und GAME Bundesverband der deutschen Games-Branche e.V. vergeben, unterstützt durch die Stiftung Digitale Spielekultur, den Deutschen Computerspielpreis (DCP). Auf der Grundlage unabhängiger Entscheidungen von Fach- und Hauptjurs wird die Entwicklung qualitativ hochwertiger, innovativer sowie kulturell und pädagogisch wertvoller Computer- und Videospiele „Made in Germany“ gefördert. Ein weiteres wichtiges Kriterium, das über die Prämierung entscheidet, ist zudem Spielspaß. Der DCP wird in bis zu 14 Kategorien vergeben, um der Vielfalt von Computerspielen gerecht zu werden. Seit 2015 gibt es einen Publikumspreis und drei internationale Kategorien. Die Preisgelder werden vom BMVI und von den Branchenverbänden zur Verfügung gestellt. Der Ort der Verleihung des DCP wechselt jährlich zwischen München und Berlin. Weitere Informationen im Internet unter www.deutscher-computerspielpreis.de

Über die Stiftung Digitale Spielekultur

Die Stiftung geht auf eine gemeinsame Initiative des Deutschen Bundestages sowie der deutschen Computer- und Videospielebranche zurück. Verschiedene Bundesministerien sowie weitere Partner aus Kultur, Gesellschaft, Politik, Wissenschaft, Jugendschutz und Pädagogik sind an ihr beteiligt. Sie versteht sich als eine Plattform für den offenen Diskurs zu Chancen und Herausforderungen digitaler Spiele. Zu diesem Zweck initiiert und unterstützt sie Projekte aus den Bereichen Erziehung und Bildung, Kunst und Kultur sowie Wissenschaft und Forschung. Weitere Informationen unter www.stiftung-digitale-spielekultur.de oder unter www.facebook.com/StiftungDigitaleSpielekultur.

Kontakt

Stiftung Digitale Spielekultur
Torstraße 6
10119 Berlin
Tel: +49/30/29 04 92 90

kontakt@stiftung-digitale-spielekultur.de
www.stiftung-digitale-spielekultur.de

Pressekontakt

Quinke Networks GmbH
Dennis Schoubye
Bei den Mühren 70
20457 Hamburg
Telefon: +49/40/43 09 39 49

ds@quinke.com
www.quinke.com