

Pressemitteilung
Stiftung Digitale Spielekultur

Delegationsreise der deutschen Computer- und Videospielebranche nach Indonesien – Teilnehmer gesucht!

Die Stiftung Digitale Spielekultur und die Netzwerk-Plattform für Spiele-Entwickler, BIU.Dev, suchen unter dem Namen *Goethe Game Mixer Indonesia-Germany* für eine Delegationsreise der deutschen Computer- und Videospielewirtschaft nach Indonesien im November rund 25 Teilnehmer.

Berlin, 13. Juli 2015 – Die Stiftung Digitale Spielekultur und BIU.Dev, die Netzwerk-Plattform für Spiele-Entwickler des BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware, planen eine Delegationsreise der deutschen Computer- und Videospielewirtschaft nach Indonesien, einem der stärksten Wachstumsmärkte der ASEAN-Staaten. Die vom 31. Oktober bis 10. November 2015 angesetzte Reise namens „Goethe Game Mixer Indonesia-Germany“ wurde vom Goethe Institut Indonesien angestoßen und wird von weiteren Partnern aus Kultur und Wirtschaft unterstützt, nämlich dem indonesischen Branchenverband AGI – Asosiasi Game Indonesia sowie der deutschen Botschaft und der deutschen Handelskammer in Indonesien (EKONID). Für das Projekt wird eine Gruppe von rund 25 Teilnehmern gesucht, die sich sowohl aus Gewinnern und Nominierten des Deutschen Computerspielpreises der vergangenen Jahre als auch aus weiteren Interessierten der deutschen Branche zusammensetzen soll. Zu den Schwerpunkten der Reise zählt unter anderem der Besuch des „Creative Camp“ in der indonesischen Hauptstadt Jakarta, bei dem Workshops und Panels zu zahlreichen Themen der Branche besucht werden können. Eine weitere Station ist die Teilnahme am Game Developers Gathering in Bandung, dem Hotspot der indonesischen Digital-Branche. Außerdem steht neben einem Game Jam auch ein Matchmaking-Dinner mit indonesischen Spiele-Entwicklern auf dem Plan.

Im Teilnehmerpaket für Gewinner und Nominierte des Deutschen Computerspielpreises sind die Kostenübernahme für Visum, Flug und Hotel sowie für den Transport vor Ort und die Tickets zu den einzelnen Veranstaltungen enthalten. Zusätzlich gibt es ein Tagesgeld vor Ort für weitere Ausgaben.

Auch Vertreter der deutschen Computer- und Videospielebranche, die nicht für den Deutschen Computerspielpreis nominiert waren oder diesen gewonnen haben, können an der Delegationsreise teilnehmen. Wer bereit ist an Panels in Jakarta und Bandung zu Entwickler-, Standort- und Branchenthemen teilzunehmen, erhält die gleichen Leistungen bis auf den Flug.

All jene, die an keinem Panel teilnehmen möchten, können als Selbstzahler ebenfalls mitreisen und werden bei allen Programmpunkten und Netzwerkaktivitäten einbezogen. Die Dauer des Aufenthalts kann auf eigenen Wunsch auch kürzer gehalten werden. Ansprechpartner für alle Interessierten ist die Stiftung Digitale Spielekultur.

„Indonesien ist mit seiner dynamisch wachsenden Wirtschaft einer der interessantesten Märkte weltweit – das gilt auch für die Computer- und Videospieleindustrie. Wir freuen uns daher sehr, gemeinsam mit unseren Partnern die Delegationsreise für Vertreter der deutschen Branche ermöglichen zu können“, sagt Peter Tscherne, Geschäftsführer der Stiftung Digitale Spielekultur. „Der Deutsche Computerspielpreis ist als Förderpreis für die Branche konzipiert. Mit der Delegationsreise nach Indonesien wollen wir insbesondere den in den vergangenen Jahren beim Deutschen Computerspielpreis ausgezeichneten deutschen Unternehmen und Entwicklern den Einblick in einen der dynamischsten Videospielemärkte der Welt ermöglichen“.

„Die Delegationsreise schlägt eine wichtige Brücke zwischen der deutschen und indonesischen Spielebranche. Sie bietet deutschen Unternehmen und Entwicklern neue Kontakte und Möglichkeiten zur internationalen Vernetzung, was eine essentielle Aufgabe unseres Branchennetzwerks BIU.Dev ist“, sagt Dr. Maximilian Schenk, Geschäftsführer des BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware.

Informationen zum indonesischen Markt und der indonesischen Games-Branche werden bei Interesse gerne zur Verfügung gestellt.

Weitere Informationen zur Delegationsreise nach Indonesien gibt es unter: www.stiftung-digitale-spielekultur.de/artikel/delegationsreise-nach-indonesien

Die Auswahl der Teilnehmerinnen und Teilnehmer erfolgt durch die Stiftung Digitale Spielekultur in Absprache mit BIU.Dev und dem Goethe-Institut Indonesien.



BIU.Dev 



Informationen zur Stiftung Digitale Spielkultur

Die Stiftung ist eine gemeinsame Initiative des Bundesministeriums für Verkehr und digitale Infrastruktur und der Branchenverbände BIU und GAME. Ziel der Stiftung ist es, die Akzeptanz und Relevanz digitaler Spiele in der Gesellschaft zu steigern. Zu diesem Zweck initiiert, unterstützt und fördert sie Projekte aus den Bereichen Kultur, Bildung, Ausbildung, Medienkompetenz, Jugendschutz und Games-Forschung.

Weitere Informationen im Internet unter www.stiftung-digitale-spielekultur.de/

Informationen zum BIU

Der BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e. V. ist der Verband der deutschen Computer- und Videospieleindustrie. Seine 25 Mitglieder sind Entwickler, Publisher und Anbieter von digitalen Spielen und repräsentieren über 85 Prozent des deutschen Marktes. Der BIU ist beispielsweise Veranstalter der gamescom. Als kompetenter Ansprechpartner für Medien sowie politische und gesellschaftliche Institutionen beantwortet der BIU alle Fragen rund um das Thema digitale Spiele.

Informationen zum Goethe-Institut

Das Goethe-Institut e.V. ist mit seinem Netzwerk in über 90 Ländern das weltweit tätige Kulturinstitut der Bundesrepublik Deutschland. Es fördert die Kenntnis der deutschen Sprache im Ausland, pflegt die internationale kulturelle Zusammenarbeit und vermittelt ein umfassendes Deutschlandbild durch Information über das kulturelle, gesellschaftliche und politische Leben in unserem Land. Die Kultur- und Bildungsprogramme fördern den interkulturellen Dialog und ermöglichen kulturelle Teilhabe. Sie stärken den Ausbau zivilgesellschaftlicher Strukturen und fördern weltweite Mobilität.

Weitere Informationen im Internet unter www.goethe.de sowie www.goethe.de/indonesien

Kontakt:

Stiftung Digitale Spielkultur

Benjamin Rostalski

Torstr. 6 | 10119 Berlin

+49 30 / 29 04 92 9-2

www.stiftung-digitale-spielekultur.de

www.facebook.com/StiftungDigitaleSpielekultur

indonesien@stiftung-digitale-spielekultur.de